

**CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA.**

FOGLIO DI ESERCIZI 8- GEOMETRIA E ALGEBRA LINEARE 2010/11

**Esercizio 8.1** (8.1). Sia  $T : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione definita da  $T(x_1, x_2, x_3) = (x_1^2, x_2, 2x_3)$ . Stabilire se  $T$  è lineare.

SOLUZIONE:

Se  $T$  fosse lineare in particolare dovrebbe essere  $T(2v) = 2T(v)$  per ogni  $v \in \mathbf{R}^3$ . Sia per esempio  $v = (1, 0, 0)$ :

$$\begin{aligned} T(v) &= T(1, 0, 0) = (1, 0, 0) \Rightarrow 2T(v) = (2, 0, 0) \\ T(2v) &= T(2, 0, 0) = (4, 0, 0) \end{aligned}$$

Quindi  $T(2v) \neq 2T(v)$  e  $T$  non è lineare. □

**Esercizio 8.2** (8.3). Stabilire se esiste una applicazione lineare  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  tale che

$$T(1, 2) = (3, 0), \quad T(2, 7) = (4, 5), \quad T(1, 5) = (1, 4)$$

SOLUZIONE:

Se  $T$  fosse un'applicazione lineare dovrebbe in particolare verificare

$$T(1, 2) + T(1, 5) = T((1, 2) + (1, 5)) = T(1 + 1, 2 + 5) = T(2, 7),$$

mentre

$$\begin{aligned} T(1, 2) + T(1, 5) &= (3, 0) + (1, 4) = (4, 4) \\ T(2, 7) &= (4, 5) \end{aligned}$$

Quindi  $T$  non è un'applicazione lineare. □

**Esercizio 8.3** (8.5). Determinare una applicazione lineare  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$  tale che

$$T(1, 1) = (1, 2), \quad T(0, 2) = (4, 4)$$

SOLUZIONE:

Possiamo procedere in due modi.

- (1) Ricaviamo l'immagine degli elementi della base canonica di  $\mathbf{R}^2$  imponendo la linearità di  $T$ :

$$\begin{aligned} 2T(0, 1) &= T(0, 2) = (4, 4) \Rightarrow T(0, 1) = (2, 2) \\ T(1, 0) &= T(1, 1) - T(0, 1) = (1, 2) - (2, 2) = (-1, 0) \end{aligned}$$

Di conseguenza, preso il generico elemento  $(x, y) = x(1, 0) + y(0, 1) \in \mathbf{R}^2$ , per la linearità di  $T$  deve essere

$$T(x, y) = xT(1, 0) + yT(0, 1) = x(-1, 0) + y(2, 2) = (-x + 2y, 2y)$$

E' immediato verificare che  $T$  è lineare e che  $T(1, 1) = (1, 2)$  e  $T(0, 2) = (4, 4)$  come richiesto.

- (2) Alternativamente possiamo scrivere il generico elemento  $(x, y) \in \mathbf{R}^2$  come combinazione lineare degli elementi di cui conosciamo l'immagine (che formano una base di  $\mathbf{R}^2$ ):  $(1, 1)$  e  $(0, 2)$ . Si tratta quindi di risolvere l'equazione

$$(x, y) = a(1, 1) + b(0, 2) \Rightarrow \begin{cases} a = x \\ a + 2b = y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = x \\ b = \frac{-x + y}{2} \end{cases}$$

Di conseguenza

$$(x, y) = x(1, 1) + \frac{-x + y}{2}(0, 2)$$

Essendo  $T$  lineare deve quindi essere

$$\begin{aligned} T(x, y) &= xT(1, 1) + \frac{-x+y}{2}T(0, 2) = x(1, 2) + \frac{-x+y}{2}(4, 4) \\ &= (x, 2x) + (-2x+2y, -2x+2y) = (-x+2y, 2y) \end{aligned}$$

E' immediato verificare che  $T$  è lineare e che  $T(1, 1) = (1, 2)$  e  $T(0, 2) = (4, 4)$  come richiesto.  $\square$

**Esercizio 8.4** (8.8). Sia  $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione lineare tale che  $T(v) = Av$  con

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

- a) Determinare una base di Nucleo e Immagine di  $T$ .  
 b) Stabilire se  $(-3, 2, 1)$  appartiene a  $\text{Im}(T)$ .

SOLUZIONE:

a)

$$\text{Im}(T) = \{A \cdot v \mid v \in \mathbf{R}^2\}$$

Sia quindi  $v = (x, y)$  il generico vettore di  $\mathbf{R}^2$ , l'immagine di  $T$  è formata dai vettori

$$A \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x+y \\ 2x \\ x-y \end{bmatrix} = (1, 2, 1) \cdot x + (1, 0, -1)y$$

In sostanza  $\text{Im}(T)$  è lo spazio generato dalle colonne di  $A$ :

$$\text{Im}(T) = \langle (1, 2, 1), (1, 0, -1) \rangle$$

Riduciamo perciò  $A$  a gradini:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} II - 2I \\ III - I \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} III - II \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

La matrice  $A$  ha rango 2 e le due colonne sono linearmente indipendenti:

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{(1, 2, 1), (1, 0, -1)\}$$

Analogamente il nucleo di  $T$  è

$$\text{N}(T) = \{v \in \mathbf{R}^2 \mid A \cdot v = 0\}$$

Sia quindi  $v = (x, y)$  il generico vettore di  $\mathbf{R}^2$ , il nucleo di  $T$  è formato dalle soluzioni di

$$A \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 0$$

In sostanza il nucleo di  $T$  è formato dalle soluzioni del sistema omogeneo associato a  $A$ . Usando la matrice ridotta è immediato vedere che l'unica soluzione è il vettore nullo  $(0, 0)$ , quindi  $\text{N}(T) = \{(0, 0)\}$ .

- b) Il vettore  $w = (-3, 2, 1)$  appartiene a  $\text{Im}(T)$  se appartiene allo spazio generato dalle colonne di  $A$ , ovvero se ammette soluzione il sistema  $Ax = w$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & | & -3 \\ 2 & 0 & | & 2 \\ 1 & -1 & | & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} II - 2I \\ III - I \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 & | & -3 \\ 0 & -2 & | & 10 \\ 0 & -2 & | & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} III - II \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 & | & -3 \\ 0 & -2 & | & 10 \\ 0 & 0 & | & -6 \end{bmatrix}$$

Il sistema non ammette soluzione, quindi  $w = (-3, 2, 1)$  non appartiene a  $\text{Im}(T)$ .

Notiamo che

- Nucleo di  $T$ : corrisponde all'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo associato a  $A$ .
- Immagine di  $T$ : corrisponde allo spazio generato dai vettori colonna di  $A$ .
- $w$  appartiene all'immagine di  $T$  se il sistema  $A|w$  ha soluzione, cioè se  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|w)$ .

**Esercizio 8.5** (8.7). Sia  $T: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione lineare definita sulla base canonica di  $\mathbf{R}^2$  nel seguente modo:  $T(e_1) = (1, 2, 1)$ ,  $T(e_2) = (1, 0, -1)$ .  $\square$

- a) *Esplicitare*  $T(x, y)$ .  
 b) *Determinare la matrice*  $A$  *associata a*  $T$  *(rispetto alle basi canoniche)*.  
 c) *Stabilire se*  $(3, 4, 1)$  *appartiene a*  $\text{Im}(T)$ .

SOLUZIONE:

- a) Il generico vettore  $v = (x, y) \in \mathbf{R}^2$  si può esprimere come  $v = x \cdot e_1 + y \cdot e_2$ . Quindi per la linearità di  $T$ :

$$T(v) = x \cdot T(e_1) + y \cdot T(e_2) = x \cdot (1, 2, 1) + y \cdot (1, 0, -1) = (x + y, 2x, x - y)$$

- b) La matrice associata a  $A$  è la matrice che ha per colonne le immagini della base canonica di  $\mathbf{R}^2$  (espresse rispetto alla base canonica di  $\mathbf{R}^3$ ). Avendo già  $T(e_1)$  e  $T(e_2)$  è immediato ricavare:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

- c) Il vettore  $w = (3, 4, 1)$  appartiene a  $\text{Im}(T)$  se esiste  $(x, y) \in \mathbf{R}^2$  tale che  $T(x, y) = w$ , ovvero se  $(x + y, 2x, x - y) = (3, 4, 1)$ . Si tratta quindi di stabilire se il seguente sistema ammette soluzione:

$$\begin{cases} x + y = 3 \\ 2x = 4 \\ x - y = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 1 \end{cases} \Rightarrow (3, 4, 1) = T(2, 1) \in \text{Im}(T)$$

Utilizzando la matrice associata al sistema,  $w$  appartiene a  $\text{Im}(T)$  se il sistema  $A|w$  ammette soluzione cioè se  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|w)$ .

---

In generale  $w$  appartiene a  $\text{Im}(T)$  se il sistema  $A|w$  ammette soluzione cioè se  $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|w)$ .

---

□

**Esercizio 8.6** (8.6). *Sia*  $T : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$  *l'applicazione definita da*  $T(x, y) = (x + y, 2x, x - y)$ .

- a) *Verificare che*  $T$  *è lineare*.  
 b) *Determinare Nucleo e Immagine di*  $T$ .  
 c) *Determinare la matrice*  $A$  *associata a*  $T$  *(rispetto alle basi canoniche)*.  
 d) *Determinare*  $T(1, 2)$  *usando la definizione e usando la matrice*  $A$ .

SOLUZIONE:

- a) Dobbiamo verificare che

$$\begin{aligned} T(v_1 + v_2) &= T(v_1) + T(v_2) \quad \forall v_i \in \mathbf{R}^2 \\ T(\lambda v) &= \lambda T(v) \quad \forall v \in \mathbf{R}^2, \quad \forall \lambda \in \mathbf{R} \end{aligned}$$

Siano quindi  $v_1 = (x_1, y_1)$  e  $v_2 = (x_2, y_2)$ , allora

$$\begin{aligned} T(v_1 + v_2) &= T(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (x_1 + x_2 + y_1 + y_2, 2x_1 + 2x_2, x_1 + x_2 - y_1 - y_2) \\ T(v_1) + T(v_2) &= (x_1 + y_1, 2x_1, x_1 - y_1) + (x_2 + y_2, 2x_2, x_2 - y_2) \\ &= (x_1 + x_2 + y_1 + y_2, 2x_1 + 2x_2, x_1 + x_2 - y_1 - y_2) \end{aligned}$$

Quindi la prima proprietà è verificata. Analogamente

$$\begin{aligned} T(\lambda v) &= T(\lambda x, \lambda y) = (\lambda x + \lambda y, 2\lambda x, \lambda x - \lambda y) \\ \lambda T(v) &= \lambda(x + y, 2x, x - y) = (\lambda x + \lambda y, 2\lambda x, \lambda x - \lambda y) \end{aligned}$$

Anche la seconda proprietà è verificata, quindi  $T$  è lineare.

- b) Per definizione

$$N(T) = \{v \in \mathbf{R}^2 \mid T(v) = 0\} = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 \mid (x + y, 2x, x - y) = (0, 0, 0)\} \subseteq \mathbf{R}^2$$

Si tratta quindi di cercare le soluzioni del sistema omogeneo:

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ 2x = 0 \\ x - y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow N(T) = \{(0, 0)\}$$

Analogamente

$$\begin{aligned} \text{Im}(T) &= \{T(v) \mid v \in \mathbf{R}^2\} \subseteq \mathbf{R}^3 \\ &= \{(x+y, 2x, x-y) \mid x, y \in \mathbf{R}\} \\ &= \{(1, 2, 1)x + (1, 0, -1)y \mid x, y \in \mathbf{R}\} \\ &= \langle (1, 2, 1), (1, 0, -1) \rangle \end{aligned}$$

A questo punto per trovare una base di  $\text{Im}(T)$  dobbiamo studiare la dipendenza lineare dei generatori:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} II - 2I \\ III - I \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \\ 0 & -2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} III - II \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -2 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Quindi la matrice ha rango due e i due generatori di  $\text{Im}(T)$  sono linearmente indipendenti:

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{(1, 2, 1), (1, 0, -1)\}.$$

- c) La matrice  $A$  ha per colonne le immagini dei vettori della base di  $\mathbf{R}^2$  espressi come combinazione lineare degli elementi della base di  $\mathbf{R}^3$ . Nel caso in cui le basi siano quelle canoniche la cosa è immediata:

$$T(e_1) = T(1, 0) = (1, 2, 1), \quad T(e_2) = T(0, 1) = (1, 0, -1)$$

Quindi

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

Notiamo che al punto b) abbiamo in sostanza trovato:

- Nucleo di  $T$ : corrisponde alle soluzioni del sistema omogeneo associato a  $A$ .
- Immagine di  $T$ : corrisponde allo spazio generato dai vettori colonna di  $A$ .

- d) Con la definizione di  $T$ :

$$T(1, 2) = (1 + 2, 2 \cdot 1, 1 - 2) = (3, 2, -1)$$

Con la matrice  $A$

$$T(1, 2) = A \cdot (1, 2)^T = (3, 2, -1)$$

□

### Esercizio 8.7 (8.17).

- a) Verificare che le relazioni

$$T(1, 1, 1) = (-1, 2), \quad T(0, 1, 1) = (0, 4), \quad T(1, 1, 0) = (2, 1)$$

definiscono un'unica applicazione lineare  $T$  da  $\mathbf{R}^3$  a  $\mathbf{R}^2$ .

- b) Scrivere la matrice rappresentativa di  $T$  rispetto alla basi canoniche.  
c) Trovare basi di  $\text{Im}(T)$  e di  $N(T)$ .

SOLUZIONE:

- a) E' sufficiente verificare che l'insieme

$$\{v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (0, 1, 1), v_3 = (1, 1, 0)\}$$

su cui è definita la relazione costituisce una base di  $\mathbf{R}^3$ :

$$\det \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = -1 \neq 0$$

La matrice ha determinante diverso da zero, quindi ha rango 3 e l'insieme costituisce una base di  $\mathbf{R}^3$ .



- a) Dalla matrice dei coefficienti ridotta ricaviamo che questa ha rango 3 e che le prime tre colonne sono linearmente indipendenti

$$\begin{aligned}\dim(\text{Im}(T)) &= \text{rg}(A) = 3 \\ \mathcal{B}(\text{Im}(T)) &= \{T(e_1), T(e_2), T(e_3)\} \\ &= \{(1, 1, 0, 0, -2), (-1, 1, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 3, 0)\}\end{aligned}$$

Inoltre dal teorema di nullità più rango sappiamo che

$$\dim(\text{N}(T)) + \dim(\text{Im}(T)) = \dim(\text{spazio di partenza})$$

Quindi

$$\dim(\text{N}(T)) = 4 - \dim(\text{Im}(T)) = 4 - 3 = 1$$

Per ricavare esplicitamente la base  $\mathcal{B}(\text{N}(T))$  notiamo che

$$v = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3 + x_4 e_4 \in \text{N}(T)$$

sse

$$T(v) = x_1 T(e_1) + x_2 T(e_2) + x_3 T(e_3) + x_4 T(e_4) = 0$$

Quindi gli elementi del nucleo sono le soluzioni del sistema omogeneo associato a  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$ ,  $T(e_3)$  e  $T(e_4)$ .

In sostanza basta risolvere il sistema omogeneo associato alla matrice ridotta precedentemente a gradini:

$$\left[ \begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ 2x_2 = 0 \\ 3x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = 0 \\ x_4 = t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

Quindi

$$\mathcal{B}(\text{N}(T)) = \{ (0, 0, 0, 1) \}$$

Anche senza utilizzare il teorema di nullità più rango potevamo ricavare esplicitamente da qui la dimensione del nucleo.

- b) Abbiamo visto al punto precedente che

$$\begin{aligned}\dim(\text{Im}(T)) &= 3 < 5 = \dim(\mathbf{R}^5) \Rightarrow T \text{ non è suriettiva} \\ \dim(\text{N}(T)) &= 1 \neq 0 \Rightarrow T \text{ non è iniettiva}\end{aligned}$$

- c) Il vettore  $v_k \in \text{Im}(T)$  se il sistema impostato all'inizio è compatibile. Dalla terza riga della matrice ridotta a gradini vediamo che deve essere  $k = 0$ . In tale caso il rango della matrice completa e incompleta è 3, quindi il sistema è compatibile. Calcoliamo le soluzioni (anche se non era effettivamente richiesto) risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ 2x_2 = 2 \\ 3x_3 = 3 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 1 \\ x_3 = 1 \\ x_4 = t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

Quindi

$$v_0 = T(1, 1, 1, t) \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

□

**Esercizio 8.9** (8.30). Sia  $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$  la funzione lineare definita da  $T(x) = Ax$ , con

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ -2 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- a) Stabilire se  $T$  invertibile.  
b) Trovare basi del nucleo e dell'immagine di  $T$ .

SOLUZIONE:

- a)  $T$  invertibile se è biettiva, cioè suriettiva e iniettiva, ovvero se la matrice  $A$  ha rango 4. In sostanza  $T$  è invertibile se e solo se lo è  $A$ .

Riduciamo a gradini la matrice  $A$ :

$$\begin{array}{l} 1/2II + I \\ III + 1/2II \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} III \\ II \\ IV - III \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} IV - III \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$A$  ha rango 3 quindi  $T$  non è invertibile. Notiamo che potevamo immediatamente affermare che  $\text{rg}(A) < 4$  in quanto  $A$  ha la quarta colonna multipla della terza.

Probabilmente per rispondere alla domanda a) era più comodo calcolare il determinante di  $A$  (che è immediato sviluppando rispetto alla seconda riga), ma la riduzione ci serviva comunque per il punto successivo.

- b) Poiché le prime tre colonne di  $A$  contengono un pivot, ne segue che

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{(1, -2, 1, 0), (0, 0, 1, 1), (-1, 0, 0, -1)\}$$

Per determinare il nucleo di  $T$  risolviamo il sistema omogeneo associato a  $A$ :

$$\begin{cases} x - z + w = 0 \\ y = 0 \\ -z + w = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = t \\ w = t \end{cases}$$

Quindi

$$\mathcal{B}(N(T)) = \{(0, 0, 1, 1)\}$$

□

**Esercizio 8.10** (8.16). Si consideri il seguente endomorfismo di  $\mathbf{R}^4$

$$T(x, y, z, w) = (-x + z, 2y, x - 2z, w)$$

- a) Si determinino le dimensioni di immagine e nucleo di  $T$  e si stabilisca se  $T$  è invertibile.  
b) Si determini l'inversa  $T^{-1}$ .

SOLUZIONE:

Consideriamo la matrice  $M(T)$  associata a  $T$  rispetto alla base canonica:

$$M(T) = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Notiamo che  $\det(A) = 2 \neq 0$ , quindi  $T$  è invertibile.

Per rispondere ad entrambe le domande riduciamo  $M(T)$  a gradini, affiancondola alla matrice identica:

$$\begin{array}{l} -I \\ III + I \end{array} \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 & | & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & | & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -2 & 0 & | & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} -I \\ III + I \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & | & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 & | & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & | & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{array}{l} I - III \\ 1/2II \\ -III \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & | & -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & | & 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & | & -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & | & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) La matrice  $M(T)$  ha rango 4, quindi  $\text{Im}(T)$  ha dimensione 4 e  $T$  è suriettiva. Analogamente il nucleo di  $T$  ha dimensione  $4 - \text{rg}(A) = 0$ , quindi  $T$  è iniettiva. Poiché  $T$  è sia iniettiva che suriettiva,  $T$  è biettiva e quindi invertibile.  
b) La matrice  $M(T^{-1})$  associata all'endomorfismo  $T^{-1}$  è l'inversa della matrice  $M(T)$ . Dai calcoli precedenti

$$M(T^{-1}) = \begin{bmatrix} -2 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad T^{-1}(x, y, z, w) = \left( -2x - z, \frac{1}{2}y, -x - z, w \right)$$

□

**Esercizio 8.11** (8.34). Sia  $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione lineare definita ponendo

$$f(x, y, z) = (x + y - 2z, 3x - z, 2x - y + z)$$

e sia  $g : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione lineare definita ponendo

$$g(x, y, z) = (x + z, x - y + z, y)$$

Si trovino le dimensioni dei nuclei delle applicazioni lineari  $g \circ f$  e  $f \circ g$ .

SOLUZIONE:

Calcoliamo le matrici associate a  $f$  e  $g$  (rispetto alla base canonica di  $\mathbf{R}^3$ ):

$$M(f) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad M(g) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Utilizzando le matrici associate a  $f$  e  $g$  possiamo calcolare direttamente la matrice associata alle due funzioni composte. Infatti la matrice associata a  $g \circ f$  è  $M(g \circ f) = M(g) \cdot M(f)$  e la matrice associata a  $f \circ g$  è  $M(f \circ g) = M(f) \cdot M(g)$ . Quindi

$$M(g \circ f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$$M(f \circ g) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 3 & 0 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 2 \\ 3 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Per calcolare la dimensione dei nuclei basta calcolare il rango delle matrici. Riducendo a gradini:

$$M(g \circ f) \Rightarrow \begin{bmatrix} 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad III - I$$

$$M(f \circ g) \Rightarrow \begin{matrix} III \\ I \\ II \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & -3 & 2 \\ 3 & -1 & 3 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II - 2I \\ III - 3I \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -7 & 0 \\ 0 & -7 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} III - II \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Infine

$$\dim(N(g \circ f)) = 3 - \text{rg}(M(g \circ f)) = 3 - 2 = 1$$

$$\dim(N(f \circ g)) = 3 - \text{rg}(M(f \circ g)) = 3 - 1 = 2$$

□

**Esercizio 8.12** (8.32). Si consideri la funzione lineare  $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$  definita dalla matrice

$$\begin{bmatrix} 2k & 0 & 2 & 1 \\ k & 0 & 1 & 1 \\ k-1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

- a) Si dica se esistono valori del parametro reale  $k$  per i quali  $T$  è iniettiva o suriettiva.  
b) Si calcoli la dimensione del nucleo  $N(T)$  e dell'immagine  $\text{Im}(T)$  al variare di  $k$ .

SOLUZIONE:

Riduciamo a gradini la matrice scambiando la prima e quarta colonna:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2k \\ 1 & 0 & 1 & k \\ 1 & -1 & 0 & k-1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II - I \\ III - II \\ IV - II \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2k \\ 0 & 0 & -1 & -k \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -k \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} III \\ II \\ IV - II \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 2k \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & -k \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Quindi per ogni  $k$

$$\dim(\text{Im}(T)) = \text{rg}(A) = 3 < 4 \text{ e } T \text{ non è suriettiva.}$$

$$\dim(N(T)) = 4 - \text{rg}(A) = 1 \text{ e } T \text{ non è iniettiva.}$$

□

**Esercizio 8.13** (8.15). Sia  $T$  l'endomorfismo di  $\mathbf{R}^3$  cos definito:

$$T(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + x_3, -2x_1 + x_2 + x_3, x_2 + 2x_3).$$

- a) Scrivere la matrice associata a  $T$  rispetto alle basi canoniche e determinare il nucleo e l'immagine di  $T$ .
- b) Stabilire se  $T$  è iniettiva. Trovare, al variare del parametro reale  $k$ , tutti i vettori  $v$  tali che  $T(v) = (3, 3, k)$ .

SOLUZIONE:

La matrice associata a  $T$  rispetto alle basi canoniche è

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Per rispondere alla domanda b) dobbiamo risolvere il sistema  $A \cdot (x, y, z)^T = (3, 3, k)^T$ ; riduciamo quindi direttamente a gradini la matrice  $A$  affiancata dalla colonna  $(3, 3, k)^T$ :

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ -2 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & k \end{array} \right] \Rightarrow II + I \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & k \end{array} \right] \Rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 2 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & k-6 \end{array} \right]$$

- a) Considerando la matrice  $A$  otteniamo che una base dell'immagine di  $T$  è data da

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{(2, -2, 0), (0, 1, 1)\}$$

Risolvendo il sistema  $Ax = 0$  otteniamo

$$\begin{cases} 2x + z = 0 \\ y + 2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{1}{2}t \\ y = -2t \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \mathcal{B}(\text{N}(T)) = \left\{ \left( -\frac{1}{2}, -2, 1 \right) \right\}$$

- b)  $T$  non è iniettiva in quanto il nucleo di  $T$  ha dimensione 1.

Risolviamo il sistema  $Ax = (3, 3, k)^T$ . Il sistema ha soluzione solo se  $k = 6$  quando otteniamo

$$\begin{cases} 2x + z = 3 \\ y + 2z = 6 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{2} - \frac{1}{2}t \\ y = 6 - 2t \\ z = t \end{cases}$$

Infine  $(3, 3, k)$  appartiene all'immagine di  $T$  solo se  $k = 6$ . In tale caso i vettori  $v$  tali che  $T(v) = (3, 3, k)$  sono i vettori del tipo  $v = \left( \frac{3}{2}, 6, 0 \right) + \left( -\frac{1}{2}, -2, 1 \right) t$ ,  $\forall t \in \mathbf{R}$ .

Notiamo che i vettori del tipo  $\left( -\frac{1}{2}, -2, 1 \right) t$  sono gli elementi del nucleo. Infatti se  $v_0 = \left( \frac{3}{2}, 6, 0 \right)$  e  $w \in \text{N}(T)$ , poiché  $T(v_0) = (3, 3, 6)$ , allora  $T(v_0 + w) = T(v_0) + T(w) = (3, 3, 6) + (0, 0, 0) = (3, 3, 6)$ .

□

**Esercizio 8.14** (8.9). Sia  $T : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$  l'applicazione lineare definita da

$$A = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$

Determinare l'immagine attraverso  $T$  del piano  $\pi : x + 2y = 0$ .

SOLUZIONE:

Il piano  $\pi$  ha equazione parametrica

$$\begin{cases} x = -2t \\ y = t \\ z = s \end{cases} \Rightarrow \pi = \{(x, y, z) = (-2t, t, s) \mid s, t \in \mathbf{R}\}$$

Notiamo che poichè il piano passa per l'origine, i suoi punti costituiscono uno spazio vettoriale.

L'immagine del generico punto  $(x, y, z) = (-2t, t, s)$  di  $\pi$  è quindi data da

$$T(x, y, z) = A \cdot (x, y, z) = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2t \\ t \\ s \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7t \\ -5t \\ 2t + s \end{bmatrix} = (7t, -5t, 2t + s).$$

Infine l'immagine di  $\pi$  è il piano di equazioni parametrica e cartesiana:

$$\begin{cases} x = 7t \\ y = -5t \\ z = 2t + s \end{cases} \quad \forall s, t \in \mathbf{R}, \quad \Rightarrow \quad T(\pi) : \quad 5x + 7y = 0$$

□