

CORSO DI LAUREA IN INGEGNERIA EDILE/ARCHITETTURA

GEOMETRIA – I PROVA DI ACCERTAMENTO B – 21/4/2010

Esercizio 1.1. Si considerino le matrici

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & k+4 & k-5 \\ 1 & 0 & k+4 & 2k-4 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 3 \\ k+2 \end{bmatrix}$$

con k parametro reale.

- a) Si risolva il sistema $Ax = b$ al variare del parametro k .
 b) Si stabilisca per quali valori di k il vettore $v = \left(\frac{15}{4}, -2, \frac{1}{4}, 1\right)$ appartiene all'insieme $\text{Sol}(Ax = b)$.

SOLUZIONE:

a) Riduciamo a gradini la matrice $A|b$:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 & | & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & | & 2 \\ 1 & -1 & k+4 & k-5 & | & 3 \\ 1 & 0 & k+4 & 2k-4 & | & k+2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} II - I \\ III - I \\ IV - III \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & | & 0 \\ 0 & -1 & k+3 & k-3 & | & 1 \\ 0 & 1 & 0 & k+1 & | & k-1 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{array}{l} III + II \\ IV - II \end{array} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & -2 & | & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & k+3 & k-1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k-1 & | & k-1 \end{bmatrix}$$

Discutiamo ora i valori del parametro.

– Se $k \neq 1, -3$, allora $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = 4$, quindi il sistema ammette un'unica soluzione ottenuta risolvendo il sistema:

$$\begin{cases} x + z - 2w = 2 \\ y + 2w = 0 \\ (k+3)z + (k-1)w = 1 \\ (k-1)w = k-1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2 - \frac{2-k}{k+3} + 2 \\ y = -2 \\ z = \frac{1 - (k-1)}{k+3} = \frac{2-k}{k+3} \\ w = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{5k+10}{k+3} \\ y = -2 \\ z = \frac{2-k}{k+3} \\ w = 1 \end{cases}$$

– Se $k = 1$, allora $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = 3$, quindi il sistema ammette infinite soluzioni:

$$\begin{cases} x + z - 2w = 2 \\ y + 2w = 0 \\ 4z = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2 - \frac{1}{4} + 2t \\ y = -2t \\ z = \frac{1}{4} \\ w = t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{7}{4} + 2t \\ y = -2t \\ z = \frac{1}{4} \\ w = t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

Le soluzioni possono anche essere scritte nella forma $\left(\frac{7}{4}, 0, \frac{1}{4}, 0\right) + (2, -2, 0, 1)t$ con $t \in \mathbf{R}$.

– Se $k = -3$ otteniamo $\text{rg}(A) = 3 < \text{rg}(A|b) = 4$, quindi il sistema non ammette soluzione.

b) Per stabilire se v appartiene all'insieme $\text{Sol}(Ax = b)$ la cosa più semplice è sostituire le sue coordinate $(x, y, z, w) = \left(\frac{15}{4}, -2, \frac{1}{4}, 1\right)$ nel sistema ridotto:

$$\begin{cases} x + z - 2w = 2 \\ y + 2w = 0 \\ (k+3)z + (k-1)w = 1 \\ (k-1)w = k-1 \end{cases}$$

Otteniamo quindi le condizioni:

$$\begin{cases} \frac{15}{4} + \frac{1}{4} - 2 = 2 \\ -2 + 2 = 0 \\ (k+3)\frac{1}{4} + (k-1) = 1 \\ k-1 = k-1 \end{cases} \Rightarrow k = 1$$

Quindi $v \in \text{Sol}(Ax = b)$ se $k = 1$.

□

Esercizio 1.2. Siano r la retta passante per i punti $A = (2, 0, 1)$ e $B = (1, 1, -1)$ e s la retta di equazioni parametriche

$$s : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = 1 + 2t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

- a) Si determini un'equazione cartesiana del piano perpendicolare a r e passante per il punto Q di intersezione tra l'asse delle x e il piano contenente r e s .
 b) Si trovino equazioni cartesiane e parametriche della retta perpendicolare ad r e s e passante per il punto $P = (-2, 3, 3)$.

SOLUZIONE:

Notiamo che la retta r ha equazione parametrica

$$r : \begin{cases} x = 2 - t \\ y = t \\ z = 1 - 2t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

e si tratta di una retta parallela ad s .

- a) Si tratta di

- Trovare il piano π passante per r e s ,
- determinare il punto Q intersecando l'asse delle y con il piano π trovato,
- determinare un'equazione del piano ortogonale a r e passante per Q .

Poiché r e s sono parallele sono complanari, ma per trovare il piano che le contiene dobbiamo procurarci un'altra direzione. Sia per esempio $C = (1, 1, 1)$ un punto di s , allora $\overrightarrow{CB} = (0, 0, 2)$ e il piano π contenente r e s ha equazioni parametrica e cartesiana date da

$$\pi : \begin{cases} x = 2 + t \\ y = -t \\ z = 1 + 2t + 2s \end{cases} \quad \forall t, s \in \mathbf{R} \qquad \pi : \quad x + y = 2$$

L'asse delle x ha equazione $y = z = 0$, quindi il punto Q è dato da

$$Q : \begin{cases} x + y = 2 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow Q = (2, 0, 0)$$

Infine il piano cercato ha direzione ortogonale a r , quindi al vettore $(1, -1, 2)$ e passa per $Q = (2, 0, 0)$, quindi

$$\pi' : \quad x - y + 2z = 2$$

- b) Una retta perpendicolare ad r e s è perpendicolare al piano π trovato al punto precedente che le contiene. Di conseguenza la retta cercata può essere parallela al vettore $(1, 1, 0)$. Equazioni di tale retta sono quindi:

$$\begin{cases} x = -2 + t \\ y = 3 + t \\ z = 3 \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R} \qquad \begin{cases} x - y = -5 \\ z = 3 \end{cases}$$

□

Esercizio 1.3. Sia $V = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$ il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori

$$v_1 = (0, k+1, 0, 3), \quad v_2 = (2, 0, 0, k), \quad v_3 = (0, 1, 0, 1) \quad (k \text{ parametro reale})$$

- Trovare una base di V al variare del parametro k .
- Posto $k = 2$, completare la base trovata al punto precedente ad una base di \mathbf{R}^4 .
- Stabilire per quali valori di k il vettore $w = (-2, 2, 0, 4)$ appartiene a V .

SOLUZIONE:

- Per rispondere anche alla domanda c) riduciamo a gradini la matrice $A|b$ in cui A ha per colonne i vettori v_1, v_2, v_3 e b è la colonna corrispondente al vettore w . Per comodità possiamo ordinare in A i vettori v_1, v_2 e v_3 nell'ordine v_3, v_2, v_1 :

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & k+1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & k & 3 & 4 \end{array} \right] &\Rightarrow \begin{array}{l} II \\ 1/2I \\ IV \\ III \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & k+1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & k & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow III - I \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & k+1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & k & 2-k & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \\ \Rightarrow III - kII \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & k+1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2-k & 2+k \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Consideriamo solo la matrice A :

- Se $k \neq 2$, allora $\text{rg}(A) = 3$, quindi i tre vettori sono linearmente indipendenti e una base di V è data da $\mathcal{B}(V) = \{v_1, v_2, v_3\}$.
 - Se $k = 2$, $\text{rg}(A) = 2$ e una base di V è data da $\mathcal{B}(V) = \{v_3, v_2\}$ (tenendo conto dell'ordine con cui i vettori sono stati scritti in A).
- Dalla matrice ridotta notiamo che
 - Se $k \neq 2$, allora $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = 3$, quindi $w \in V$.
 - Se $k = 2$, $\text{rg}(A) = 2 < \text{rg}(A|b) = 3$, quindi $w \notin V$.
 - Per $k = 2$ abbiamo preso come base di V l'insieme $\mathcal{B} = \{v_3, v_2\}$. Si tratta quindi di aggiungere a questi due vettori altri due vettori in modo da ottenere una base di \mathbf{R}^4 . A tale scopo possiamo ridurre a gradini la matrice ottenuta affiancando a v_1 e v_2 i vettori della base canonica, in modo da individuare tra questi i vettori da aggiungere.

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{cc|cccc} 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] &\Rightarrow \begin{array}{l} II \\ I \\ IV \\ III \end{array} \left[\begin{array}{cc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow III - I \left[\begin{array}{cc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \\ \Rightarrow III - II \left[\begin{array}{cc|cccc} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Prendendo le colonne con i pivot otteniamo che una possibile base di \mathbf{R}^4 è

$$\mathcal{B}(\mathbf{R}^4) = \{v_3, v_2, e_1, e_3\}$$

□

Esercizio 1.4. Sia W il seguente sottoinsieme dello spazio delle matrici 3×3 :

$$W = \{A \in M_{3,3}(\mathbf{R}) \mid A = A^T, \text{tr}(A) = 0\}$$

- Mostrare che W è un sottospazio vettoriale di $M_{3,3}(\mathbf{R})$.
- Trovare una base di W .

- Calcolare le coordinate di $B = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix} \in W$ rispetto alla base trovata al punto b).

SOLUZIONE:

Notiamo che la condizione $A^T = A$ implica che le matrici di W siano simmetriche. Inoltre la condizione $\text{tr}(A) = 0$ implica che la somma degli elementi della diagonale principale sia 0. Di conseguenza le matrici

di W sono del tipo

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & -a-d \end{bmatrix} \quad \text{con } a, b, c, d, e \in \mathbf{R}$$

a) Per mostrare che W , che è un insieme non vuoto, è un sottospazio vettoriale di $M_{3,3}(\mathbf{R})$ dobbiamo verificare che è chiuso rispetto alla somma e al prodotto per scalari.

– SOMMA. Siano

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & -a-d \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad B = \begin{bmatrix} x & y & z \\ y & w & t \\ z & t & -x-w \end{bmatrix} \quad \text{con } x, y, z, w, t, a, b, c, d, e \in \mathbf{R}$$

due qualsiasi matrici di W . Allora

$$A + B = \begin{bmatrix} a+x & b+y & c+z \\ b+y & d+w & e+t \\ c+z & e+t & -a-x-d-w \end{bmatrix} \in W$$

Quindi W è chiuso rispetto alla somma.

– PRODOTTO per SCALARI. Sia

$$A = \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & -a-d \end{bmatrix}$$

un elemento di W e $\lambda \in \mathbf{R}$ uno scalare. Allora

$$\lambda A = \begin{bmatrix} \lambda a & \lambda b & \lambda c \\ \lambda b & \lambda d & \lambda e \\ \lambda c & \lambda e & -\lambda a - \lambda d \end{bmatrix} \in W$$

Quindi W è anche chiuso rispetto al prodotto per scalari.

b) Riscrivendo in maniera più opportuna il generico elemento di W otteniamo:

$$\begin{aligned} A &= \begin{bmatrix} a & b & c \\ b & d & e \\ c & e & -a-d \end{bmatrix} \\ &= a \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} + b \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} + c \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} + d \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} + e \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Di conseguenza le matrici

$$\begin{aligned} A_1 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}, & A_2 &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, & A_3 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \\ A_4 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} & A_5 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

generano tutto W . Essendo anche linearmente indipendenti, una base di W è data da $\mathcal{B}(W) = \{A_1, A_2, A_3, A_4, A_5\}$.

c) È immediato verificare che $B = 2A_1 + A_2 + A_3 - 2A_4 + 3A_5$, di conseguenza le coordinate di B rispetto alla base trovata al punto precedente sono $(2, 1, 1, -1, 3)_{\mathcal{B}}$.

□

Esercizio 1.5. *Cos'è un insieme di generatori di uno spazio vettoriale? Dopo averne dato la definizione, trovare un insieme di generatori dello spazio dei polinomi $p(x) \in \mathbf{R}_3[x]$ che si annullano per $x = 2$.*

SOLUZIONE:

Un insieme di generatori di uno spazio vettoriale V è un insieme G formato da vettori di V tale che ogni vettore $v \in V$ è combinazione lineare dei vettori di G . Se in più gli elementi di G sono tra loro linearmente indipendenti, allora G è una base di V .

Lo spazio dei polinomi di grado minore o uguale a 3 che si annullano in $x = 2$ è un sottospazio di $\mathbf{R}_3[x]$ di dimensione 3. Infatti se $p(x) = ax^3 + bx^2 + cx + d$ è tale che $p(2) = 0$, allora $8a + 4b + 2c + d = 0$, quindi il generico elemento di tale sottospazio è del tipo

$$p(x) = ax^3 + bx^2 + cx - 8a - 4b - 2c = a(x^3 - 8) + b(x^2 - 4) + c(x - 2)$$

Di conseguenza l'insieme $\{x^3 - 8, x^2 - 4, x - 2\}$ è un insieme di generatori di tale sottospazio; in particolare si tratta di una base.

Un altro possibile insieme di generatori, che non è una base, è l'insieme $\{x^3 - 8, x^2 - 4, x - 2, x^2 + x - 6\}$.

□