# II APPELLO D'ESAME - 14/07/2005 - A

A.A. 2004/05

**Esercizio 0.1.** Siano  $v_1 = (-1, -2, 1, 1), v_2 = (2, 7, 1, 1), v_3 = (0, 1, 0, k + 1), w = (0, k, k, k^2 + k - 1), dove k è un parametro reale.$ 

- a) Si calcoli la dimensione del sottospazio  $V = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$  al variare di k.
- b) Si stabilisca per quali valori di  $k \ w \in V$ .

#### SOLUZIONE:

Per rispondere a intrambe le domande riduciamo a gradini la matrice associata all'equazione

$$xv_1 + yv_2 + zv_3 = w$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 & | & 0 & | \\ -2 & 7 & 1 & | & k & | \\ 1 & 1 & 0 & | & k & | \\ 1 & 1 & k+1 & | & k^2+k-1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II-2I \\ III+I \\ IV-III \end{matrix} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 3 & 1 & | & k \\ 0 & 0 & k+1 & | & k^2-1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} III-2I \\ 0 & 3 & 0 & | & k \\ 0 & 0 & k+1 & | & k^2-1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} III-2I \\ 0 & 3 & 1 & | & k \\ 0 & 0 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & k+1 & | & k^2-1 \end{bmatrix}$$

- a) Dalla matrice dei coefficienti otteniamo che dim $(V) = \operatorname{rg}(A) = 3 \quad \forall k \in \mathbf{R}$ .
- b) Il vettore w appartiene a V se il sistema ammette soluzioni, ovvero se la matrice completa e incompleta hanno lo stesso rango. Quindi  $w \in V$  se  $k^2 1 = 0$ , cioè  $k = \pm 1$ .

Esercizio 0.2. Sia  $V \subseteq \mathbb{R}^4$  così definito:

$$V = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) | x_1 + 2x_2 + (k+1)x_4 = 0, \ x_1 + x_2 - 2kx_3 = 0, \ 3x_1 + 7x_2 - 2x_3 = 0\}$$

- a) Determinare per quale valore di k il vettore v = (-4, 2, 1, 1) appartiene a V.
- b) Per il valore di k trovato al punto precedente determinare una base di V e estendere tale base a una base di  $\mathbf{R}^4$ .

## SOLUZIONE:

a) Per come è definito V, il vettore v = (-4, 2, 1, 1) appartiene a V se:

$$\begin{cases} -4 + 2 \cdot 2 + (k+1) \cdot 1 = 0 \\ -4 + 2 - 2k \cdot 1 = 0 \\ 3 \cdot (-4) + 7 \cdot 2 - 2 \cdot 1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k+1=0 \\ -2 - 2k = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} k = -1 \\ k = -1 \\ 0 = 0 \end{cases}$$

Quindi  $v \in V$  se k = -1.

b) Per k=1 lo spazio V è lo spazio delle soluzioni del seguente sistema omogeneo:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 0 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \\ 3x_1 + 7x_2 - 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & | & 0 \\ 1 & 1 & 2 & 0 & | & 0 \\ 3 & 7 & -2 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II - I \\ III - 3I \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow III + II \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 + 2x_2 = 0 \\ -x_2 + 2x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = -4t \\ x_2 = 2t \\ x_3 = t \end{cases} \quad \forall s, t \in \mathbf{R}$$

Quindi

$$\mathcal{B}(V) = \{ (-4, 2, 1, 0), (0, 0, 0, 1) \}$$

Per estendere la base trovata a una base di  $\mathbb{R}^4$  basta osservare che la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ha rango 4. Quindi

$$\mathcal{B}(\mathbf{R}^4) = \{ (-4, 2, 1, 0), (0, 0, 0, 1), (1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0) \}$$

Esercizio 0.3. Siano assegnate la matrici

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \ B = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \ C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ k & 2 \end{bmatrix}, \ D = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

- a) Discutere la dipendenza/indipendenza lineare di A, B, C al variare di k.
- b) Esprime, quando possibile, D come combinazione lineare di A, B, C.

## SOLUZIONE:

Per rispondere alla prima domanda dobbiamo risolvere l'equazione xA + yB + zC = 0, ovvero

$$\begin{bmatrix} x+2y & -y+z \\ kz & x+2z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x+2y=0 \\ -y+z=0 \\ kz=0 \\ x+2z=0 \end{cases}$$

Analogamente per rispondere alla seconda domanda dobbiamo risolvere l'equazione xA + yB + zC = D, ovvero

$$\begin{bmatrix} x+2y & -y+z \\ kz & x+2z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x+2y=1 \\ -y+z=0 \\ kz=1 \\ x+2z=1 \end{cases}$$

Riduciamo quindi a gradini la matrice associata al sistema non omogeneo:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & | & 1 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & k & | & 1 \\ 1 & 0 & 2 & | & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & | & 1 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & k & | & 1 \\ 0 & -2 & 2 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & | & 1 \\ 0 & -1 & 1 & | & 0 \\ 0 & 0 & k & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix}$$

- a) Se  $k \neq 0$  il sistema omogeneo ammette solo la soluzione x = y = z = 0, quindi A, B, C sono linearmente indipendenti. Se k = 0 il sistema omogeneo ammette infinite soluzioni e A, B, C sono linearmente dipendenti.
- b) Il sistema

$$\begin{cases} x + 2y = 1 \\ -y + z = 0 \\ kz = 1 \end{cases}$$

ammette soluzione solo se  $k \neq 0$ . In questo caso otteniamo:

$$\left(1 - \frac{2}{k}\right)A + \frac{1}{k}B + \frac{1}{k}C = D$$

Esercizio 0.4. Si consideri la funzione  $S: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  definita da

$$S(x_1, x_3, x_3) = (kx_1 + 2x_2, x_2 + x_3, x_1 - 2x_2 + x_3 - k^2 + 1)$$

- a) Trovare i valori di k per cui S è lineare.
- b) Per i valori trovati in a) si determini una base del nucleo N(S) e una base dell'immagine Im(S).

## SOLUZIONE:

a) Perché S sia lineare deve essere per esempio S(0)=0. Nel nostro caso quindi

$$S(0,0,0) = (0,0,-k^2+1) = (0,0,0) \implies k^2+1=0 \implies k=\pm 1$$

b) Nel caso k = 1, l'applicazione S ha associata la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow II - I \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow III - II \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Quindi

$$N(S) = \{(0,0,0)\}$$
  
 
$$\mathcal{B}(Im(S)) = \{ (1,1,1), (2,0,-2), (0,1,1) \}$$

Analogamente se k=-1, l'applicazione S ha associata la matrice

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II + I \\ III - II \end{matrix} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} III + II \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Quindi

$$N(S) = \{(0,0,0)\}$$
  
 
$$\mathcal{B}(Im(S)) = \{ (-1,1,1), (2,0,-2), (0,1,1) \}$$

**Esercizio 0.5.** Sia  $T: \mathbf{R}^3 \to \mathbf{R}^3$  una funzione lineare e  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$ , dove

$$v_1 = (1, 1, 0), \quad v_2 = (1, 0, 0), \quad v_3 = (0, 1, 1).$$

Sapendo che  $v_1$  genera il nucleo di T e che  $v_2$  e  $v_3$  sono autovettori di T relativi agli autovalori 2 e -1 rispettivamente:

- a) Mostrare che  $\mathcal{B}$  una base di  $\mathbb{R}^3$ .
- b) Calcolare la matrice associata a T rispetto alla base  $\mathcal{B}$ .
- c) Calcolare la matrice associata a T rispetto alla base canonica.

#### SOLUZIONE:

a) La matrice associata ai tre vettori è

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow II - I \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

La matrice ha rango tre, quindi i tre vettori sono linearmente indipendenti e formano una base di  $\mathbb{R}^3$ .

b) Il fatto che il vettore  $v_1$  generi il nucleo di T significa che  $v_1$  è autovettore relativo all'autovalore 0. Conosciamo quindi tre autovalori e tre rispettivi autovettori di T, quindi rispetto alla base  $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3\}$  l'applicazione T ha matrice

$$M_{\mathcal{B}}(T) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

c) Ricaviamo l'azione di T sugli elementi della base canonica:

$$T(1,0,0) = T(v_2) = 2v_2 = (2,0,0)$$

$$T(0,1,0) = T(v_1) - T(v_2) = 0 - 2v_2 = (-2,0,0)$$

$$T(0,0,1) = T(v_3) - T(0,1,0) = -v_3 + 2v_2 = (2,-1,-1)$$

Quindi

$$M_{\mathcal{C}}(T) = \begin{bmatrix} 2 & -2 & 2 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

Esercizio 0.6. Si consideri la conica C di equazione

$$x^2 + 8xy + y^2 - 8x + 1 = 0$$

- a) Determinare le coordinate del centro di simmetria di C.
- b) Trovare la rototraslazione che trasforma l'equazione di  $\mathcal C$  in forma canonica.
- c) Scrivere coordinate omogenee dei punti all'infinito di C.

# SOLUZIONE:

Consiamo le matrici associate a C:

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 4 & -4 \\ 4 & 1 & 0 \\ -4 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Notiamo che  $det(A') \neq 0$  e det(A) < 0 quindi si tratta di una iperbole non degenere.

a) Per trovare il centro C della conica risolviamo il sistema

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & | & -4 \\ 4 & 1 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow_{II-4I} \begin{bmatrix} 1 & 4 & | & -4 \\ 0 & -15 & | & -16 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{4}{15} \\ y = \frac{16}{15} \end{cases} \Rightarrow C\left(-\frac{4}{15}, \frac{16}{15}\right)$$

b) Per trovare la rotazione necessaria calcoliamo gli autovettori di A.

$$p_A(\lambda) = (1 - \lambda)^2 - 16 \implies \lambda_1 = 5, \ \lambda_2 = -3$$

Calcoliamo l'autospazio E(5):

$$\begin{bmatrix} -4 & 4 & | & 0 \\ 4 & -4 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow -x + y = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \end{cases} \Rightarrow E(5) = \langle (1,1) \rangle = \langle \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \rangle$$

Analogamente calcoliamo l'autospazio E(-3):

$$\begin{bmatrix} 4 & 4 & | & 0 \\ 4 & 4 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow x + y = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = -t \\ y = t \end{cases} \Rightarrow E(-3) = \langle (-1, 1) \rangle = \langle \left( -\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}} \right) \rangle$$

Quindi la matrice di rotazione cercata è

$$R = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow R^T A R = \begin{bmatrix} 5 & 0 \\ 0 & -3 \end{bmatrix}$$

Tale rotazione corrisponde al cambio di coordinate

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = R^T \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' - y') \\ y = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' + y') \end{cases}$$
$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = R \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x + y) \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(-x + y) \end{cases}$$

Nelle nuove coordinate la conica ha centro C':

$$C' = \begin{cases} x' = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{12}{15} = \frac{4}{5\sqrt{2}} \\ y' = \frac{1}{\sqrt{2}} \frac{20}{15} = \frac{4}{3\sqrt{2}} \end{cases}$$

Infine la rototraslazione che trasforma l'equazione di  $\mathcal{C}$  in forma canonica corrisponde al cambio di coordinate:

$$\begin{cases} x'' = x' - \frac{4}{5\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}(x+y) - \frac{4}{5\sqrt{2}} \\ y'' = y' - \frac{4}{3\sqrt{2}} = \frac{1}{\sqrt{2}}(-x+y) - \frac{4}{3\sqrt{2}} \end{cases}$$

Lo stesso risultato lo potevamo ottenere effettuando prima la rotazione e poi procedendo con il completamento del quadrato.

c) Le coordinate omogenee dei punti all'infinito di  ${\mathcal C}$  sono:

$$P_{\infty} = (-1, 1, 0)$$
  $Q_{\infty} = (1, 1, 0)$