

**Esercizio 0.1.** Si considerino le matrici (dove  $k$  è un parametro reale)

$$A = \begin{bmatrix} 6k & 4 & -2 & 2 \\ 4k+1 & 4 & -1 & 1 \\ -2k-1 & -2 & 1 & -1 \\ 2k+3 & 2 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

- a) Si stabilisca il rango di  $A$  al variare di  $k$ .  
 b) Si stabilisca per quali valori di  $k$  il sistema lineare  $Ax = b$  è risolubile e in tali casi se ne determinino le soluzioni.

SOLUZIONE:

Per rispondere a entrambe le domande riduciamo a gradini la matrice  $A|b$ . Scambiamo la prima e quarta colonna di  $A$  e ricordando poi tale scambio prima di rispondere alla domanda b).

$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 & 6k & | & 0 \\ 1 & 4 & -1 & 4k+1 & | & 1 \\ -1 & -2 & 1 & -2k-1 & | & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2k+3 & | & 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{1/2I \\ II - 1/2I \\ III + 1/2I}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3k & | & 0 \\ 0 & 2 & 0 & k+1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k-1 & | & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2k+3 & | & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$IV - II \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3k & | & 0 \\ 0 & 2 & 0 & k+1 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k-1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & k+2 & | & 1 \end{bmatrix}$$

Anche senza completare la riduzione siamo in grado di rispondere ad entrambe le domande.

- a) La matrice  $A$  ha rango 3 per ogni valore di  $k$ , infatti i due termini  $k-1$  e  $k+2$  non si possono annullare contemporaneamente.  
 b) Il sistema  $Ax = b$  ha soluzione se anche  $rg(A|b) = 3$ , cioè se  $k = 1$  quando, ricordando lo scambio di colonne, otteniamo il sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 3 & | & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 2 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} w + 2y - z + 3x = 0 \\ 2y + 2x = 1 \\ 3x = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{1}{3} \\ y = \frac{1}{6} \\ z = t \\ w = -\frac{4}{3} + t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

Infine le soluzioni del sistema sono gli elementi dell'insieme

$$\left\{ (x, y, z, w) = \left( \frac{1}{3}, \frac{1}{6}, 0, -\frac{4}{3} \right) + (0, 0, 1, 1)t \mid t \in \mathbf{R} \right\}.$$

□

**Esercizio 0.2.** Siano assegnati il punto  $A = (1, 2, 1)$  il piano  $\pi$  e la retta  $s$  di equazioni

$$\pi : x + z = 4, \quad s : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 0 \end{cases}$$

- a) Si determini il punto  $B$ , proiezione ortogonale di  $A$  su  $\pi$  e la retta  $r$  passante per  $A$  e per  $B$ .  
 b) Indicato con  $C$  il punto di intersezione tra  $s$  e  $r$  e con  $D$  il punto di intersezione tra  $s$  e  $\pi$ , si determini un'equazione della retta  $CD$ .  
 c) Si determini l'angolo tra  $r$  e la retta  $CD$ .

SOLUZIONE:

- a) Per trovare  $B$  determiniamo l'equazione della retta  $r$  passante per  $A$  e ortogonale a  $\pi$ , cioè di direzione  $(1, 0, 1)$ :

$$r : \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 2 \\ z = 1 + s \end{cases}$$

Il punto  $B$  è dato dall'intersezione tra  $r$  e  $\pi$ :

$$B: \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 2 \\ z = 1 + s \\ x + z = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 2 \\ z = 1 + s \\ 1 + s + 1 + s = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} s = 1 \\ x = 2 \\ y = 2 \\ z = 2 \end{cases} \Rightarrow B = (2, 2, 2)$$

Notiamo che la retta passante per  $A$  e  $B$  richiesta è la retta  $r$  precedentemente trovata.

b) Calcoliamo le intersezioni:

$$C = r \cap s: \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 2 \\ z = 1 + s \\ x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + s \\ y = 2 \\ z = 1 + s \\ 1 + s = 1 + t \\ 2 = 2 \\ 1 + s = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} s = -1 \\ t = -1 \\ x = 0 \\ y = 2 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow C = (0, 2, 0)$$

$$D = s \cap \pi: \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 0 \\ x + z = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 \\ z = 0 \\ 1 + t = 4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} t = 3 \\ x = 4 \\ y = 2 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow D = (4, 2, 0)$$

c) La retta  $r$  è parallela al vettore  $u = (1, 0, 1)$  e la retta  $CD$  è parallela al vettore  $v = (4, 0, 0)$ . Indicato con  $\vartheta$  l'angolo tra le due rette si ottiene:

$$\cos(\vartheta) = \frac{(u, v)}{|u| \cdot |v|} = \frac{4}{\sqrt{2} \cdot 4} = \frac{\sqrt{2}}{2} \Rightarrow \vartheta = \arccos\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) = \frac{\pi}{4} = 45^\circ.$$

□

**Esercizio 0.3.** Sia  $V = \langle A, B, C \rangle$  il sottospazio di  $M_2(\mathbf{R})$  generato dalle matrici

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 4 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 2 & 9 \\ 10 & 1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 6 & k-2 \\ 2 & k+2 \end{bmatrix}$$

- a) Si determini la dimensione e una base di  $V$ .  
 b) Si stabilisca per quali  $k$  la matrice  $D$  appartiene a  $V$ . In tali casi si esprima  $D$  come combinazione lineare della base trovata al punto precedente.

SOLUZIONE:

- a) Per determinare la dimensione e una base di  $V$  bisogna stabilire quante e quali tra le matrici  $A, B$  e  $C$  sono linearmente indipendenti, ovvero risolvere l'equazione  $xA + yB + zC = 0$ . Tale equazione si traduce nel seguente sistema

$$\begin{cases} 2x + 2z = 0 \\ x + 4y + 9z = 0 \\ 2x + 4y + 10z = 0 \\ x + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & 2 & | & 0 \\ 1 & 4 & 9 & | & 0 \\ 2 & 4 & 10 & | & 0 \\ 1 & 0 & 1 & | & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{\substack{1/2I \\ II - 1/2I \\ III - I \\ IV - 1/2I}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 4 & 8 & | & 0 \\ 0 & 4 & 8 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow$$

$$\begin{matrix} 1/4II \\ III - II \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & | & 0 \\ 0 & 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x + z = 0 \\ y + 2z = 0 \end{cases}$$

Il sistema  $xA + yB + zC = 0$  ammette infinite soluzioni, quindi le tre matrici sono linearmente dipendenti. Viceversa, risolvendo il sistema  $xA + yB = 0$  otteniamo il sistema equivalente

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \Rightarrow x = y = 0$$

quindi  $A$  e  $B$  sono linearmente indipendenti. Infine

$$\dim(V) = 2, \quad \mathcal{B}(V) = \{A, B\}.$$

- b) Per esprimere  $D$  come combinazione lineare della base trovata dobbiamo risolvere l'equazione  $xA + yB = D$ . Ripercorrendo i conti fatti precedentemente, otteniamo:

$$\begin{cases} 2x = 6 \\ x + 4y = k - 2 \\ 2x + 4y = 2 \\ x = k + 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 0 & | & 6 \\ 1 & 4 & | & k - 2 \\ 2 & 4 & | & 2 \\ 1 & 0 & | & k + 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} 1/2I \\ II - 1/2I \\ III - I \\ IV - 1/2I \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & | & 3 \\ 0 & 4 & | & k - 5 \\ 0 & 4 & | & -4 \\ 0 & 0 & | & k - 1 \end{bmatrix}$$

Il sistema ammette soluzione solo se  $k = 1$ , quando otteniamo

$$\begin{cases} x = 3 \\ 4y = -4 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 3 \\ y = -1 \end{cases} \Rightarrow D = 3A - B \quad \text{se } k = 1.$$

Se  $k \neq 1$  la matrice  $D$  non appartiene a  $V$ .

□

**Esercizio 0.4.** Sia  $T$  l'endomorfismo di  $\mathbf{R}^3$  cos definito:

$$T(x_1, x_2, x_3) = (2x_1 + x_3, -2x_1 + x_2 + x_3, x_2 + 2x_3).$$

- a) Scrivere la matrice associata a  $T$  rispetto alle basi canoniche e determinare il nucleo e l'immagine di  $T$ .  
 b) Stabilire se  $T$  è iniettiva. Trovare, al variare del parametro reale  $k$ , tutti i vettori  $v$  tali che  $T(v) = (3, 3, k)$ .

SOLUZIONE:

- a) La matrice associata a  $T$  rispetto alle basi canoniche è

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

Per rispondere alla domanda b) dobbiamo determinare risolvere il sistema  $A \cdot (x, y, z)^T = (3, 3, k)^T$ ; riduciamo quindi direttamente a giardino la matrice  $A$  affiancata dalla colonna  $(3, 3, k)^T$ :

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & | & 3 \\ -2 & 1 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 2 & | & k \end{bmatrix} \Rightarrow II + I \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 2 & | & 6 \\ 0 & 1 & 2 & | & k \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} \\ \\ III - II \end{matrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & | & 3 \\ 0 & 1 & 2 & | & 6 \\ 0 & 0 & 0 & | & k - 6 \end{bmatrix}$$

Considerando la matrice  $A$  otteniamo che una base dell'immagine di  $T$  è data da

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{(2, -2, 0), (0, 1, 1)\}$$

Risolvendo il sistema  $Ax = 0$  otteniamo

$$\begin{cases} 2x + z = 0 \\ y + 2z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = -\frac{1}{2}t \\ y = -2t \\ z = t \end{cases} \Rightarrow \mathcal{B}(\text{ker}(T)) = \left\{ \left( -\frac{1}{2}, -2, 1 \right) \right\}$$

- b)  $T$  non è iniettiva in quanto il nucleo di  $T$  ha dimensione 1.

Risolviamo il sistema  $Ax = (3, 3, k)^T$ . Il sistema ha soluzione solo se  $k = 6$  quando otteniamo

$$\begin{cases} 2x + z = 3 \\ y + 2z = 6 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{3}{2} - \frac{1}{2}t \\ y = 6 - 2t \\ z = t \end{cases}$$

Infine  $(3, 3, k)$  appartiene all'immagine di  $T$  solo se  $k = 6$ . In tale caso i vettori  $v$  tali che  $T(v) =$

$$(3, 3, k) \text{ sono i vettori del tipo } v = \left( \frac{3}{2}, 6, 0 \right) + \left( -\frac{1}{2}, -2, 1 \right) t, \quad \forall t \in \mathbf{R}.$$

□

**Esercizio 0.5.** Sia  $\mathcal{B} = \{v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (1, 1, 0), v_3 = (1, 1, 1)\}$  una base di  $\mathbf{R}^3$  e sia  $S$  l'endomorfismo di  $\mathbf{R}^3$  con matrice associata rispetto a  $\mathcal{B}$

$$A = M_{\mathcal{B}}(S) = \begin{bmatrix} 5 & 2 & -2 \\ 1 & 6 & -5 \\ 3 & -3 & 4 \end{bmatrix}.$$

- a) Trovare gli autovalori (reali) di  $S$ .

b) *Trovare gli autovettori di  $S$  e stabilire se  $S$  è diagonalizzabile.*

SOLUZIONE:

a) Gli autovalori di  $T$  non dipendono dalla base, quindi possiamo lavorare sulla matrice  $A$ :

$$p_A(\lambda) = (1 - \lambda)(\lambda^2 - 14\lambda + 49)$$

Quindi  $S$  ha due autovalori:  $\lambda = 1$  e  $\lambda = 7$ .

b) Trovare gli autovettori di  $S$  possiamo comunque lavorare sulla matrice  $A$  ricordando però che i vettori trovati saranno espressi rispetto alla base  $\mathcal{B}$ :

$$E(1) = N(A - I) : \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 & | & 0 \\ 1 & 5 & -5 & | & 0 \\ 3 & -3 & 3 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} 1/2I \\ 2II - 1/2I \\ 1/3III - II \end{array} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 9 & -9 & | & 0 \\ 0 & -6 & 6 & | & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{array}{l} 1/9II \\ 1/6III + 1/9II \end{array} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = t \\ z = t \end{cases}$$

Quindi l'autospazio  $E(1)$  è generato dal vettore  $(0, 1, 1)_{\mathcal{B}}$ , cioè dal vettore  $v_2 + v_3 = (2, 2, 1)$ . Infine  $E(1) = \langle (2, 2, 1) \rangle$ .

Analogamente:

$$E(7) = N(A - 7I) : \begin{bmatrix} -2 & 2 & -2 & | & 0 \\ 1 & -1 & -5 & | & 0 \\ 3 & -3 & -3 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} 1/2I \\ II + 1/2I \\ 1/3III + 1/2I \end{array} \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 & | & 0 \\ 0 & 0 & -6 & | & 0 \\ 0 & 0 & -2 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = 0 \end{cases}$$

Quindi l'autospazio  $E(7)$  è generato dal vettore  $(1, 1, 0)_{\mathcal{B}}$ , cioè dal vettore  $v_1 + v_2 = (2, 1, 0)$ . Infine  $E(7) = \langle (2, 1, 0) \rangle$ .

$S$  non è diagonalizzabile in quanto l'autovalore  $\lambda = 7$  ha molteplicità algebrica 2 e molteplicità geometrica 1.

□

**Esercizio 0.6.** *Sia  $\mathcal{C}$  la conica di equazione*

$$x^2 + 4xy + 4y^2 + 4y = 0.$$

- Si determini il tipo di conica.*
- Si trovi la forma canonica della conica.*
- Si trovino gli eventuali assi di simmetria della conica.*

SOLUZIONE:

a) Le matrici associate alla conica sono:

$$A' = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 4 & 2 \\ 0 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \quad h = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Notiamo che  $I_3 = \det(A') = -4 \neq 0$ , quindi si tratta di una conica non degenera. Inoltre  $I_2 = \det(A) = 0$ , quindi è una parabola.

b) Il polinomio caratteristico di  $A$  è  $p_A(\lambda) = \lambda^2 - 5\lambda$ , quindi  $A$  ha autovalori:  $\lambda_1 = 0$  e  $\lambda_2 = 5$ . La forma canonica sarà del tipo  $x^2 - 2py = 0$ , cerchiamo quindi un'equazione del tipo

$$\lambda x^2 + 2ty = 0 \quad \Rightarrow \quad 5x^2 + 2ty = 0$$

a cui è associata la matrice

$$B = \begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & t \\ 0 & t & 0 \end{bmatrix}$$

Sappiamo inoltre che  $I_3 = \det(A')$  è un invariante, quindi  $\det(A') = \det(B)$ . Risolviamo quindi l'equazione:

$$-4 = -5t^2 \quad \Rightarrow \quad t^2 = \frac{4}{5} \quad \Rightarrow \quad t = -\frac{2}{\sqrt{5}}$$

Infine possiamo ricavare la forma canonica:

$$5x^2 + 2 \cdot \left(-\frac{2}{\sqrt{5}}\right)y = 0 \Rightarrow x^2 - \frac{4}{5\sqrt{5}}y = 0$$

- c) Calcoliamo la direzione dell'asse ricordando che questo è parallelo all'autovettore relativo all'autovalore nullo.

Calcoliamo quindi l'autospazio  $E(0)$  risolvendo il sistema omogeneo associato a  $A$ :

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 0 \\ 2 & 4 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow II - 2I \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & | & 0 \\ 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow x + 2y = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = -2t \\ y = t \end{cases} \Rightarrow E(0) = \langle (-2, 1) \rangle$$

Ora che abbiamo la direzione dell'asse dobbiamo determinarne un punto per potere scrivere l'equazione.

Consideriamo una qualsiasi retta ortogonale all'asse, cioè di direzione  $(1, 2)$ :

$$\begin{cases} x = x_0 + t \\ y = y_0 + 2t \end{cases} \Rightarrow 2x - y = k \quad \text{per qualche } k$$

Se una tale retta interseca la parabola in due punti  $D$  e  $E$ , allora il punto medio  $M$  del segmento  $DE$  sarà un punto dell'asse. Senza tenere  $k$  variabile assegnamo a  $k$  un valore a caso, la cosa più semplice è porre  $k = 0$ .

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ x^2 + 4xy + 4y^2 + 4y = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = 2x \\ 25x^2 + 8x = 0 \end{cases} \Rightarrow D = (0, 0), \quad E = \left(-\frac{8}{25}, -\frac{16}{25}\right)$$

Infine il punto medio  $M$  del segmento  $DE$  è  $M = \left(-\frac{4}{25}, -\frac{8}{25}\right)$ .

L'asse è la retta per  $M$  parallela all'autovettore relativo a  $\lambda = 0$ , cioè di direzione  $(-2, 1)$ :

$$\begin{cases} x = -\frac{4}{25} - 2t \\ y = -\frac{8}{25} + t \end{cases} \Rightarrow x + 2y = -\frac{4}{5} \Rightarrow 5x + 10y = -4$$

□