

Esercizio 1.1. Stabilire per quali valori del parametro reale k il sistema lineare

$$\begin{cases} kx_1 + x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 + kx_2 + x_3 = k \\ x_1 + x_2 + kx_3 = k \end{cases}$$

ammette una, nessuna o infinite soluzioni

SOLUZIONE:

Riduciamo a gradii la matrice associata al sistema:

$$\begin{aligned} \left[\begin{array}{ccc|c} k & 1 & 1 & 1 \\ 1 & k & 1 & k \\ 1 & 1 & k & k \end{array} \right] &\Rightarrow \begin{array}{c} III \\ I \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & k \\ 1 & k & 1 & k \\ k & 1 & 1 & 1 \end{array} \right] \Rightarrow \\ &\begin{array}{c} II - I \\ III - kI \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & k \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 1-k & 1-k^2 & 1-k^2 \end{array} \right] \\ &\Rightarrow \begin{array}{c} III + II \end{array} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & k & k \\ 0 & k-1 & 1-k & 0 \\ 0 & 0 & -k^2 - k + 2 & 1 - k^2 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Dobbiamo ora distinguere tre casi

- Se $k \neq 1, -2$ non si annulla nessun pivot della matrice A , quindi $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|b) = 3$ e il sistema ammette una unica soluzione.
- Se $k = -2$ allora $\text{rg}(A) = 2 < \text{rg}(A|b) = 3$ e il sistema non ammette nessuna soluzione.
- Se $k = 1$ allora $\text{rg}(A) = 1 = \text{rg}(A|b)$ e il sistema ammette infinite soluzioni.

□

Esercizio 1.2. Si considerino i vettori di \mathbf{R}^3 : $v_1 = (1, 2, 1)$, $v_2 = (1, 1, -1)$, $v_3 = (1, 1, 3)$, $w_1 = (2, 3, -1)$, $w_2 = (1, 2, 2)$, $w_3 = (1, 1, -3)$.

- a) Si calcoli la dimensione dei sottospazi $V = \langle v_1, v_2, v_3 \rangle$, $W = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$.
- b) Si trovi una base del sottospazio intersezione $V \cap W$.

SOLUZIONE:

- a) Riduciamo a gradini le matrici A e B associate ai vettori v_i e w_i rispettivamente:

$$\begin{aligned} A = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 \end{array} \right] &\Rightarrow \begin{array}{c} II - 2I \\ III - I \end{array} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & -2 & 2 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{c} III - 2II \end{array} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 4 \end{array} \right] \\ B = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \\ -3 & 2 & -1 \end{array} \right] &\Rightarrow \begin{array}{c} II - I \\ III + 3I \end{array} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 5 & 5 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{c} III - 5II \end{array} \left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Quindi

$$\dim(V) = \text{rg}(A) = 3$$

$$\dim(W) = \text{rg}(B) = 2$$

- b) Dai risultati del punto precedente osserviamo che V e W sono sottospazi di \mathbf{R}^3 e che in particolare V ha dimensione 3, quindi $V = \mathbf{R}^3$. Di conseguenza:

$$V \cap W = \mathbf{R}^3 \cap W = W$$

Dai calcoli eseguiti nel punto precedente, tenendo conto che nello scrivere B abbiamo scambiato la naturale posizione di w_1 e w_3 , otteniamo che:

$$\mathcal{B}(V \cap W) = \mathcal{B}(W) = \{w_3, w_2\}.$$

□

Esercizio 1.3. Sia V uno spazio vettoriale di dimensione 4 e sia $\mathcal{B} = \{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ una sua base.

- a) Mostrare che l'insieme $\mathcal{B}' = \{v_1 + v_2, v_2 + v_3, v_3 + v_4, v_4\}$ è una sua base di V .
b) Calcolare le coordinate del vettore $v = v_1 + v_2 + v_3 + v_4$ rispetto a \mathcal{B} e rispetto a \mathcal{B}' .

SOLUZIONE:

- a) Essendo V di dimensione 4 è sufficiente verificare che i quattro vettori di \mathcal{B}' sono linearmente indipendenti. Calcoliamo le coordinate dei vettori di \mathcal{B}' rispetto alla base \mathcal{B} :

$$v_1 + v_2 = (1, 1, 0, 0)_{\mathcal{B}}$$

$$v_2 + v_3 = (0, 1, 1, 0)_{\mathcal{B}}$$

$$v_3 + v_4 = (0, -0, 1, 1)_{\mathcal{B}}$$

$$v_4 = (0, 0, 0, 1)_{\mathcal{B}}$$

I quattro vettori sono linearmente indipendenti se la matrice associata ha rango 4:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} &\Rightarrow II - I \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow III - II \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \\ &\Rightarrow IV - III \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

La matrice ha rango 4, quindi anche \mathcal{B}' è una base di V .

- b) Le coordinate di v rispetto a \mathcal{B} sono $(1, 1, 1, 1)_{\mathcal{B}}$ in quanto $v = 1 \cdot v_1 + 1 \cdot v_2 + 1 \cdot v_3 + 1 \cdot v_4$. A questo punto per trovare le coordinate di v rispetto a \mathcal{B}' è sufficiente risolvere l'equazione: $x(v_1 + v_2) + y(v_2 + v_3) + z(v_3 + v_4) + wv_4 = v$, dove tutti i vettori sono

dove tutti i vettori sono finalmente espressi rispetto alla base canonica, e la matrice associata a S rispetto alla base canonica è:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\frac{2}{3} & \frac{2}{3} \\ 0 & -\frac{11}{3} & \frac{11}{3} \end{bmatrix}$$

c) Riduciamo A a gradini:

$$\begin{array}{l} 3II \\ 3III \end{array} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 2 \\ 0 & -2 & 11 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} 1/2II \\ III - II \end{array} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 9 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{array}{l} II \\ III \\ I \end{array} \begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 9 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

quindi

$$\mathcal{B}(Im(S)) = \{ (0, -2, -2), (0, 2, 11) \}$$

Per ricavare il nucleo di S risolviamo il sistema omogeneo associato a A

$$\begin{cases} -y + z = 0 \\ 9z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

Quindi

$$\mathcal{B}(N(S)) = \{ (1, 0, 0) \}$$

□

Esercizio 1.5. Sia T l'endomorfismo do \mathbf{R}^4 così definito:

$$T(x_1, x_2, x_3, x_4) = (3x_1, x_3, x_4, -3x_2 + x_3 + 3x_4)$$

- Mostrare che 1 è autovalore di T .
- Stabilire se T è diagonalizzabile e in caso affermativo trovare una base rispetto a cui T ha matrice diagonale.
- L'endomorfismo T è simmetrico?

SOLUZIONE:

Determiniamo la matrice associata a T rispetto alla base canonica calcolando:

$$T(e_1) = (3, 0, 0, 0)$$

$$T(e_2) = (0, 0, 0, -3)$$

$$T(e_3) = (0, 1, 0, 1)$$

$$T(e_4) = (0, 0, 1, 3)$$

Quindi la matrice associata è:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Calcoliamo il polinomio caratteristico sviluppando rispetto alla prima riga:

$$\begin{aligned} p_A(\lambda) &= \det(A - \lambda I) = (3 - \lambda) [-\lambda(-3\lambda + \lambda^2 - 1)\lambda^2 - 3] = (3 - \lambda) [-\lambda^3 + 3\lambda^2 + \lambda - 3] \\ &= (3 - \lambda) [\lambda^2(-\lambda + 3) - (-\lambda + 3)] = (3 - \lambda)^2 [\lambda^2 - 1] \end{aligned}$$

a) Gli autovalori A sono

$$\lambda = 3 \quad \text{doppio}$$

$$\lambda = 1$$

$$\lambda = -1$$

In particolare $\lambda = 1$ è autovalore.

b) Calcoliamo l'autospazio $E(3)$ risolvendo il sistema omogeneo associato a $A - 3I$:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} -3x_2 + x_3 = 0 \\ -3x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = s \\ x_2 = t \\ x_3 = 3t \\ x_4 = 9t \end{cases} \Rightarrow$$

$$E(3) = \langle (0, 1, 3, 9), (1, 0, 0, 0) \rangle$$

A questo punto possiamo già affermare che T è diagonalizzabile in quanto $E(3)$ ha dimensione 2 e gli altri due autovalori sono singoli.

Calcoliamo l'autospazio $E(1)$ risolvendo il sistema omogeneo associato a $A - I$:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} IV - 3II \\ \end{matrix} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2x_1 = 0 \\ -x_2 + x_3 = 0 \\ -x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = t \\ x_3 = t \\ x_4 = t \end{cases} \Rightarrow E(1) = \langle (0, 1, 1, 1) \rangle$$

Calcoliamo l'autospazio $E(-1)$ risolvendo il sistema omogeneo associato a $A + I$:

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} IV + 3II \\ \end{matrix} \begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 4x_1 = 0 \\ x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 + x_4 = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = t \\ x_3 = -t \\ x_4 = t \end{cases} \Rightarrow E(-1) = \langle (0, 1, -1, 1) \rangle$$

Infine T ha una matrice diagonale rispetto alla base

$$\mathcal{B} = \{ (1, 0, 0, 0), (0, 1, 3, 9), (0, 1, 1, 1), (0, 1, -1, 1) \}$$

c) T non è simmetrico in quanto la matrice A associata a T rispetto alla base canonica (che è ortogonale) non è simmetrica.

Esercizio 1.6. Nello spazio si considerino la due rette di equazioni:

$$r : \begin{cases} x = t \\ y = 1 - t \\ z = 3 \end{cases} \quad s : x + y - 1 = x - y + z = 0$$

- Mostrare che le due rette sono sghembe.
- Determinare un'equazione del piano contenente la retta r e parallelo alla retta s .
- Determinare un'equazione del piano parallelo alle due rette ed equidistante da esse.

SOLUZIONE:

- Due rette del piano sono sghembe se non sono parallele e non si intersecano. L'equazione parametrica di s è:

$$s : \begin{cases} x = 1 - t \\ y = t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$$

Quindi r ha direzione $(1, -1, 0)$ mentre s ha direzione $(-1, 1, 2)$ e le due rette non sono parallele. Inoltre se calcoliamo $r \cap s$:

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = 3 \\ x + y - 1 = 0 \\ x - y + z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = 3 \\ 1 + t + 1 - t - 1 = 0 \\ 1 + t - 1 + t + 3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 - t \\ z = 3 \\ 1 = 0 \\ 3 + 2t = 0 \end{cases}$$

il sistema non ammette soluzione, quindi le due rette non si intersecano.

Di conseguenza r e s sono sghembe.

- Sia π il piano cercato. Poiché π contiene r , deve essere parallelo a r e passare per un punto di r . Sia $A = (1, 1, 3)$ il punto di r , imponendo inoltre le condizioni di parallelismo alle due rette, otteniamo:

$$\pi : \begin{cases} x = 1t - s \\ y = 1 - t + s \\ z = 3 + 2s \end{cases} \Rightarrow x + y = 2$$

- Si può procedere in più modi. Forse il più semplice è calcolare il piano π' passante per s e parallelo a r in maniera analoga al punto precedente. Sia $B = (1, 0, -1)$ il punto di s :

$$\pi' : \begin{cases} x = 1 + t - s \\ y = -t + s \\ z = -1 + 2s \end{cases} \Rightarrow x + y = 1$$

Il piano cercato è parallelo a π e π' , quindi ha una equazione del tipo $x + y = d$. Inoltre essendo equidistante da r e da s è anche equidistante da π e π' , ovvero il

valore di d è dato dalla media degli analoghi valori di π e π' :

$$d = \frac{2 + 1}{2} = \frac{3}{2}$$

Infine il piano cercato è

$$x + y = \frac{3}{2}$$

□