

Esercizio 0.1. Si considerino il fascio di piani $\pi_k : x + 2y + 3z = k$, con k parametro reale, e la retta r di equazioni

$$r : \begin{cases} x = -7 \\ y = 1 - 3t \\ z = 2 + 2t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

- Si stabilisca per quali k la retta r appartiene a π_k .
- Dato il punto $A(1, 1, 1)$, si determinino equazioni cartesiane e parametriche del piano π' perpendicolare a r e passante per A e della retta r' perpendicolare a π_k e passante per A .
- Si determinino le equazioni della retta parallela a π_k e perpendicolare a r passante per l'origine.

SOLUZIONE:

- Perché r appartenga a π_k , le coordinate del generico punto di r devono soddisfare l'equazione di π_k , quindi, sostituendo:

$$-7 + 2(1 - 3t) + 3(2 + 2t) = k \quad \Rightarrow \quad 1 = k$$

Di conseguenza r appartiene a π_k per $k = 1$.

- La direzione ortogonale a π_k è $(1, 2, 3)$, quindi r' ha equazioni:

$$r' : \begin{cases} x = 1 + t \\ y = 1 + 2t \\ z = 1 + 3t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} 2x - y = 1 \\ 3x - z = 2 \end{cases}$$

La retta r è parallela a $(0, -3, 2)$, quindi il piano ortogonale a r per A ha equazioni

$$\pi' : -3y + 2z = -1 \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x = s \\ y = t \\ z = \frac{3}{2}t - \frac{1}{2} \end{cases} \quad \forall s, t \in \mathbf{R}$$

- Una retta passante per l'origine e parallela a π_k appartiene al piano parallelo a π_k passante per l'origine, di equazione $x + 2y + 3z = 0$. Analogamente una retta passante per l'origine e perpendicolare a r appartiene al piano ortogonale a r passante per l'origine, di equazione $-3y + 2z = 0$. Di conseguenza la retta cercata è data dall'intersezione di tali piani:

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 0 \\ -3y + 2z = 0 \end{cases} \quad \Rightarrow \quad \begin{cases} x = -\frac{13}{2}t \\ y = t \\ z = \frac{3}{2}t \end{cases} \quad \forall t \in \mathbf{R}$$

□

Esercizio 0.2. Si considerino i seguenti polinomi di $\mathbf{R}_3[x]$:

$$p_1(x) = x^3 + 1, \quad p_2(x) = -x^2 - x, \quad p_3(x) = x^3 + (k - 1)x + 1 \quad p_4(x) = 2x^2 + (k + 1)x + k^2 - k$$

con k parametro reale, e sia V il sottospazio di $\mathbf{R}_3[x]$ generato da $p_1(x)$, $p_2(x)$, $p_3(x)$ e $p_4(x)$.

- Si stabilisca per quali k il polinomio $p(x) = x^3 + k + 1$ appartiene a V . Posto $k = 2$ si scriva esplicitamente $p(x)$ come combinazione lineare di $p_1(x)$, $p_2(x)$, $p_3(x)$ e $p_4(x)$.
- Si determini la dimensione e una base di V .

SOLUZIONE:

Ad ogni polinomio possiamo associare le sue coordinate rispetto alla base canonica $\{x^3, x^2, x, 1\}$ di $\mathbf{R}_3[x]$:

$$\begin{aligned} p_1(x) &= x^3 + 1 && \rightarrow p_1 = (1, 0, 0, 1) \\ p_2(x) &= -x^2 - x && \rightarrow p_2 = (0, -1, -1, 0) \\ p_3(x) &= x^3 + (k-1)x + 1 && \rightarrow p_3 = (1, 0, k-1, 1) \\ p_4(x) &= 2x^2 + (k+1)x + k^2 - k && \rightarrow p_4 = (0, 2, k+1, k^2 - k) \\ p(x) &= x^3 + k + 1 && \rightarrow p = (1, 0, 0, k+1) \end{aligned}$$

Si tratta quindi di stabilire se il vettore p appartiene al sottospazio $V' = \langle p_1, p_2, p_3, p_4 \rangle$ di \mathbf{R}^4 e di determinare la dimensione e una base di tale sottospazio.

Per rispondere a tutte le domande riduciamo a gradini la matrice completa $A|p$:

$$A|p = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & k-1 & k+1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & k^2-k & k+1 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{l} III - II \\ IV - I \end{array} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & k-1 & k-1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & k^2-k & k \end{array} \right]$$

- a) Il vettore p appartiene a V' , e quindi il polinomio $p(x)$ appartiene a V , se $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|p)$. I possibili pivot di A si annullano per $k = 0$ o $k = 1$. Notiamo però che per $k = 0$ si ha $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|p) = 3$, mentre per $k = 1$ si ha $\text{rg}(A) = 2 \neq \text{rg}(A|p) = 3$. Per $k \neq 0, 1$, infine, $\text{rg}(A) = \text{rg}(A|p) = 4$. Di conseguenza il sistema ammette soluzione, ovvero $p(x)$ appartiene a V , se e solo se $k \neq 1$.

Ponendo $k = 2$ nella matrice ridotta otteniamo il sistema

$$\begin{cases} x + z = 1 \\ -y + 2w = 0 \\ z + w = 0 \\ 2w = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 2 \\ z = -1 \\ w = 1 \end{cases} \Rightarrow p(x) = 2p_1(x) + 2p_2(x) - p_3(x) + p_4(x)$$

- b) Consideriamo solo la matrice dei coefficienti, di cui abbiamo già studiato il rango:

– Se $k \neq 0, 1$, allora $\dim(V) = \text{rg}(A) = 4$ e una sua base è

$$\mathcal{B} = \{p_1(x), p_2(x), p_3(x), p_4(x)\}.$$

– Se $k = 0$, allora $\dim(V) = \text{rg}(A) = 3$ e una sua base è

$$\mathcal{B} = \{p_1(x) = x^3 + 1, p_2(x) = -x^2 - x, p_3(x) = x^3 - x + 1\}.$$

– Se $k = 1$, allora $\dim(V) = \text{rg}(A) = 2$ e una sua base è

$$\mathcal{B} = \{p_1(x) = x^3 + 1, p_2(x) = -x^2 - x\}.$$

□

Esercizio 0.3. Dare la definizione di sottospazio vettoriale. Dare un esempio di sottospazio vettoriale di \mathbf{R}^4 e fornire un esempio di sottoinsieme di \mathbf{R}^4 che non è un sottospazio vettoriale.

Esercizio 0.4. Sia $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita da

$$T(e_1) = (1, 0, 1), \quad T(e_2) = (0, k+2, 0), \quad T(e_3) = (1, k, k), \quad T(e_4) = (2, 1, 2)$$

e sia $v = (1, 0, k+3)$, con k parametro reale.

- Si stabilisca per quali k l'applicazione T è iniettiva e/o suriettiva.
- Si determinino basi di nucleo e immagine di T al variare di k .
- Si stabilisca per quali k il vettore v appartiene all'immagine di T .

SOLUZIONE:

La matrice associata a T rispetto alle basi canoniche è

$$M = M(T) = \left[\begin{array}{cccc} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & k+2 & k & 1 \\ 1 & 0 & k & 2 \end{array} \right]$$

Per rispondere a tutte le domande riduciamo a gradini la matrice $M|v$:

$$M|v = \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & k+2 & k & 1 & 0 \\ 1 & 0 & k & 2 & k+3 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{l} III - I \end{array} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & k+2 & k & 1 & 0 \\ 0 & 0 & k-1 & 0 & k+2 \end{array} \right]$$

- a) Consideriamo la matrice M . L'applicazione T è suriettiva se $\dim(\text{Im}(T)) = \text{rg}(M) = \dim(\mathbf{R}^3) = 3$, mentre T è iniettiva se $\dim(\text{N}(T)) = 4 - \text{rg}(M) = 0$.

I possibili pivot di M si annullano per $k = 1$ o $k = -2$. Notiamo però che per $k = 1$ si ha $\text{rg}(M) = 2$, mentre per $k = -2$ il rango di M resta comunque massimo, $\text{rg}(M) = 3$. Di conseguenza T è suriettiva se e solo se $k \neq 1$, quando $\dim(\text{Im}(T)) = \text{rg}(M) = 3$.

Notiamo che in ogni caso $\text{rg}(M) \leq 3$, quindi $\dim(\text{N}(T)) = 4 - \text{rg}(M) \geq 1$ e T non è iniettiva per nessun valore di k .

- b) È sufficiente distinguere due casi:

- Se $k \neq 1$, abbiamo visto che T è suriettiva quindi $\text{Im}(T) = \mathbf{R}^3$ e una sua base è una qualsiasi base di \mathbf{R}^3 . In particolare una possibile base è

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{T(e_1) = (1, 0, 1), T(e_3) = (1, k, k), T(e_4) = (2, 1, 2)\}, \quad \dim(\text{Im}(T)) = 3$$

Notiamo che l'insieme $\{T(e_1) = (1, 0, 1), T(e_2) = (0, k+2, 0), T(e_3) = (1, k, k)\}$ non è una base per $k = -2$, infatti contiene il vettore nullo, mentre potrebbe essere presa come base per $k \neq 1, -2$.

Per trovare una base del nucleo risolviamo il sistema omogeneo associato a M :

$$\begin{cases} x + z + 2w = 0 \\ (k+2)y + kz + w = 0 \\ (k-1)z = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = (2k+4)t \\ y = t \\ z = 0 \\ w = (-k-2)t \end{cases}$$

Quindi una base del nucleo è

$$\mathcal{B}(\text{N}(T)) = \{(2k+4, 1, 0, -k-2)\}, \quad \dim(\text{N}(T)) = 1$$

- Se $k = 1$ abbiamo osservato al punto precedente che $\dim(\text{Im}(T)) = \text{rg}(M) = 2$. Inoltre una sua base è

$$\mathcal{B}(\text{Im}(T)) = \{T(e_1) = (1, 0, 1), T(e_2) = (0, 3, 0)\}$$

Per trovare una base del nucleo risolviamo il sistema omogeneo associato a M :

$$\begin{cases} x + z + 2w = 0 \\ 3y + z + w = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = 6t + s \\ y = t \\ z = s \\ w = -3t - s \end{cases}$$

Quindi una base del nucleo è

$$\mathcal{B}(\text{N}(T)) = \{(6, 1, 0, -3), (1, 0, 1, -1)\}, \quad \dim(\text{N}(T)) = 2$$

- c) Abbiamo già osservato che per $k \neq 1$ l'applicazione T è suriettiva, quindi in tali casi v appartiene all'immagine di T , che coincide con tutto \mathbf{R}^3 . Infatti per $k \neq 1$, si ha $\text{rg}(M) = \text{rg}(M|v) = 3$.

Per $k = 1$, invece, $\text{rg}(M) = 2 \neq \text{rg}(M|v) = 3$, quindi v non appartiene all'immagine di T .

□

Esercizio 0.5. Sia $T : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ l'endomorfismo definito dalla matrice

$$M = \begin{bmatrix} 5 & -3 & 0 & 0 \\ -3 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 5 & -3 \end{bmatrix}$$

- a) Si stabilisca se T è diagonalizzabile.
- b) Si trovi una base ortonormale \mathcal{B} di \mathbf{R}^4 formata da autovettori di T .
- c) Si determini la matrice associata a T rispetto alla base \mathcal{B} trovata al punto precedente.

SOLUZIONE:

- a) L'endomorfismo T è sicuramente diagonalizzabile perché la matrice M associata a T rispetto alla base canonica, che è ortonormale, è simmetrica.

b) Il polinomio caratteristico di T è

$$\begin{aligned} p_T(\lambda) &= (5 - \lambda)(5 - \lambda) [(-3 - \lambda)^2 - 25] + 3(-3) [(-3 - \lambda)^2 - 25] \\ &= (5 - \lambda)^2 [\lambda^2 + 6\lambda - 16] - 9[\lambda^2 + 6\lambda - 16] = (\lambda^2 + 6\lambda - 16) [(5 - \lambda)^2 - 9] \\ &= (\lambda^2 + 6\lambda - 16)(\lambda^2 - 10\lambda - 9) \end{aligned}$$

Di conseguenza gli autovalori di T sono $\lambda = 2$, doppio, e $\lambda = \pm 8$, singoli.

Calcoliamo gli autospazi.

$$E(2) = N(M - 2I) : \left[\begin{array}{cccc|c} 3 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -5 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -5 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{l} 1/3I \\ II - I \\ 1/5III \\ IV + III \end{array} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x = t \\ y = t \\ z = s \\ w = s \end{cases} \Rightarrow E(2) = \langle (1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1) \rangle$$

Notiamo che i due generatori trovati sono tra loro ortogonali.

$$E(8) = N(M - 8I) : \left[\begin{array}{cccc|c} -3 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -11 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & -11 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{l} -1/3I \\ II - I \\ 11IV + 5III \end{array} \left[\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -11 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -96 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x = t \\ y = -t \\ z = 0 \\ w = 0 \end{cases} \Rightarrow E(8) = \langle (1, -1, 0, 0) \rangle$$

$$E(-8) = N(M + 8I) : \left[\begin{array}{cccc|c} 11 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 11 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 5 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow \begin{array}{l} 11II + 3I \\ 1/5III \\ IV - III \end{array} \left[\begin{array}{cccc|c} 11 & -3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 112 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right] \Rightarrow$$

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = t \\ w = -t \end{cases} \Rightarrow E(-8) = \langle (0, 0, 1, -1) \rangle$$

I generatori degli autospazi trovati sono tutti tra loro ortogonali, quindi una base ortonormale di \mathbf{R}^4 si ottiene normalizzando tali vettori:

$$\mathcal{B} = \mathcal{B}(\mathbf{R}^4) = \left\{ \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, 0 \right), \left(0, 0, \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right), \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2}, 0, 0 \right), \left(0, 0, \frac{\sqrt{2}}{2}, -\frac{\sqrt{2}}{2} \right) \right\}$$

c) Per definizione di autovettore, la matrice associata a T rispetto alla base \mathcal{B} è la matrice diagonale

$$M_{\mathcal{B}}(T) = D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -8 \end{bmatrix}$$

Infatti, per esempio,

$$T(v_1) = T \left(\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 0, 0 \right) = \lambda v_1 = 2v_1 = 2v_1 + 0v_2 + 0v_3 + 0v_4 = (2, 0, 0, 0)_{\mathcal{B}}$$

Risultati analoghi si ottengono per gli altri autovettori.

□

Esercizio 0.6. *Cos'è un autovalore di una matrice? Dare degli esempi per matrici 3×3 . Dare anche un esempio di matrice reale priva di autovalori.*