## PROVA INTERMEDIA - GEOMETRIA E ALGEBRA - A - 29/6/2011

CORSO DI LAUREA IN ING. IND. E ING. ELETT. TEL. (CORSO A-L)

Esercizio 0.1. Si consideri il sistema di equazioni linear

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 + kx_3 + 2x_4 = k \\ kx_1 + 4x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + 4x_2 + kx_3 + kx_4 = 1 \end{cases}$$

- a) Si studi la risolubilità del sistema al variare del parametro reale k.
- b) Posto k = -1, si trovino tutte le soluzioni del sistema e si determini una base dello spazio delle soluzioni del sistema omogeneo associato.

## SOLUZIONE:

Riduciamo a gradini la matrice A|b associata al sistema:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & k & 2 & | & k \\ k & 4 & 1 & 1 & | & 0 \\ 1 & 4 & k & k & | & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow II - kII \begin{bmatrix} 1 & 4 & k & 2 & | & k \\ 0 & 4 - 4k & 1 - k^2 & 1 - 2k & | & -k^2 \\ 0 & 0 & 0 & k - 2 & | & 1 - k \end{bmatrix}$$

- a) Notiamo che i termini 4-4k e  $1-k^2$ , possibili pivot della seconda riga, sono contemporaneamente nulli solo se k = 1. Si tratta quindi di distinguere tre casi:
  - $-\operatorname{Se} k \neq 1, 2$ , allora  $\operatorname{rg}(A) = \operatorname{rg}(A|b) = 3$ , quindi il sistema ammette infinite soluzioni, dipendenti da un paramentro.
  - Se k=2, allora  $\operatorname{rg}(A)=2\neq\operatorname{rg}(A|b)=3$ , quindi il sistema non ammette soluzione.
  - Se k = 1, la matrice A|b diventa:

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 & 2 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 & 2 & | & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & | & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & 1 \end{bmatrix},$$

quindi anche in questo caso  $rg(A) = 2 \neq rg(A|b) = 3$  e il sistema non ammette soluzione.

b) Posto k = -1 nella matrice ridotta, risolviamo il sistema:

$$\begin{cases} x_1 + 4x_2 - x_3 + 2x_4 = -1 \\ 8x_2 + 3x_4 = -1 \\ -3x_4 = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = t - \frac{1}{6} \\ x_2 = \frac{1}{8} \\ x_3 = t \\ x_4 = -\frac{2}{3} \end{cases} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$(x_1, x_2, x_3, x_4) = \left(-\frac{1}{6}, \frac{1}{8}, 0, -\frac{2}{3}\right) + (1, 0, 1, 0)t \qquad \forall t \in \mathbb{R}$$

Senza fare ulteriori conti ne deduciamo che una base dello spazio delle soluzioni del sistema omogeneo associato è

$$\mathcal{B}(\text{Sol}(Ax = 0)) = \{(1, 0, 1, 0)\}\$$

Esercizio 0.2. Sia M la sequente matrice reale:

$$M = \begin{bmatrix} 2 & 7 & -1 \\ 1 & k+3 & k \\ 3 & 11 & 1 \end{bmatrix}, \quad con \ k \ parametro \ reale.$$

- a) Si stabilisca per quali valori di k la matrice M è invertibile.
- b) Si calcoli l'inversa di M per k = 1.

SOLUZIONE:

a) Una matrice è invertibile se ha determinante diverso da zero. Poiché det(M) = 4k - 3, ne segue che M è invertibile se  $k \neq \frac{3}{4}$ .

1

b) Posto k=1, possiamo calcolare l'inversa di M con il metodo della riduzione:

$$\begin{bmatrix} 2 & 7 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & 1 & | & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 11 & 1 & | & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow 2II - I \begin{bmatrix} 2 & 7 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & | & -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & | & 0 & -3 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 2 & 7 & -1 & | & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & | & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & | & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow III - 3III \begin{bmatrix} 2 & 7 & 0 & | & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & | & 2 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow IIII \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & | & -7 & -18 & 11 \\ 0 & 1 & 0 & | & 2 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & | & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \Rightarrow M^{-1} = \begin{bmatrix} -7 & -18 & 11 \\ 2 & 5 & -3 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

**Esercizio 0.3.** Cos'è un insieme di vettori linearmente indipendenti in uno spazio vettoriale? Qual è il numero massimo di vettori indipendenti che si possono trovare in  $\mathbb{R}^5$ ? Dare un esempio di tre vettori indipendenti nello spazio dei polinomi  $\mathbb{R}[x]$ .

**Esercizio 0.4.** Sia  $T: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  la funzione lineare definita da:

$$T(x_1, x_2, x_3) = ((k+1)x_2 + kx_3, (k-1)x_1 + x_2 + 2kx_3, x_2 + 2x_3),$$

con k parametro reale.

- a) Scrivere la matrice associata a T rispetto alla base canonica.
- b) Trovare basi del nucleo e dell'immagine di T al variare di k.

SOLUZIONE:

a) La matrice associata a T rispetto alla base canonica ha per colonne le immagini degli elementi della base canonica,  $T(e_1)$ ,  $T(e_2)$  e  $T(e_3)$ :

$$M(T) = \begin{bmatrix} 0 & k+1 & k \\ k-1 & 1 & 2k \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

b) Per come è fatta la matrice, può essere comodo escludere il caso in cui rg(M) = 3 calcolandone il determinante:

$$\det(M) = -(k-1)(2k+2-k) = -(k-1)(k+2)$$

Dobbiamo quindi distinguere tre casi

- Se  $k \neq 1, -2$ , abbiamo visto che det $(M) \neq 0$ , quindi rg(M) = dim(Im(T)) = 3 e dim(N(T)) = 3 rg(M) = 0. Di conseguenza Im(T) =  $\mathbb{R}^3$  e come base dell'immagine possiamo prendere anche la base canonica di  $\mathbb{R}^3$ :  $\mathcal{B}(\text{Im}(T))$  = {e<sub>1</sub>, e<sub>2</sub>, e<sub>3</sub>}; inoltre N(T) = {0}.
- Se k=1 otteniamo la matrice:

$$M(T) = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow 2II - I \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

quindi  $\operatorname{rg}(M) = \dim(\operatorname{Im}(T)) = 2$  e  $\dim(\operatorname{N}(T)) = 3 - \operatorname{rg}(M) = 1$ . Inoltre una base di  $\operatorname{Im}(T)$  è  $\mathcal{B}(\operatorname{Im}(T)) = \{T(e_2), T(e_3)\} = \{(2,1,1), (1,2,2)\}$ . Per determinare il nucleo risolviamo il sistema omogeneo associato a M:

$$\begin{cases} 2x_2 - x_3 = 0 \\ 3x_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = t \\ x_2 = x_3 = 0 \end{cases} \forall t \in \mathbb{R}$$

e una base del nucleo di  $T \in \mathcal{B}(N(T)) = \{(1,0,0)\}.$ 

- Se k = -2 otteniamo la matrice:

$$M(T) = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ -3 & 1 & -4 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{matrix} II & -3 & 1 & -4 \\ 0 & 1 & 2 \\ III + I & 0 & 0 & 0 \end{matrix},$$

quindi  $\operatorname{rg}(M) = \dim(\operatorname{Im}(T)) = 2$  e  $\dim(\operatorname{N}(T)) = 3 - \operatorname{rg}(M) = 1$ . Inoltre una base di  $\operatorname{Im}(T)$  è  $\mathcal{B}(\operatorname{Im}(T)) = \{T(e_1), \ T(e_2)\} = \{(0, -3, 0), \ (-1, 1, 1)\}$ . Per determinare il nucleo risolviamo il sistema omogeneo associato a M:

$$\begin{cases}
-3x_1 + x_2 - 4x_3 = 0 \\
x_2 + 2x_3 = 0
\end{cases} \Rightarrow \begin{cases}
x_1 = -2t \\
x_2 = -2t \\
x_3 = t
\end{cases} \forall t \in \mathbb{R}$$

e una base del nucleo di  $T \in \mathcal{B}(N(T)) = \{(-2, -2, 1)\}$ 

Esercizio 0.5. Si consideri la matrice reale

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ -2 & 4 & -1 \end{bmatrix}$$

- a) Mostrare che v = (1, -2, 2) è un autovettore di A. Calcolare gli autovalori di A.
- b) Se esiste, determinare una base ortonormale di  $\mathbb{R}^3$  formata da autovettori di A.

SOLUZIONE:

a) Per mostrare che v = (1, -2, 2) è un autovettore di A basta verificare che  $A \cdot v^t = \lambda \cdot v^t$  per un opportuno  $\lambda \in \mathbb{R}$ . In effetti:

$$A \cdot v^t = \begin{bmatrix} 2 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 4 \\ -2 & 4 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -6 \\ 12 \\ -12 \end{bmatrix} = -6 \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix} = -6 \cdot v^t$$

Di conseguenza v è un autovettore di T relativo all'autovalore  $\lambda = -6$ . Notiamo che questo implica che il polinomio caratteristico di A sia divisibile per  $\lambda + 6$ .

Per determinare tutti gli autovalori di T, calcoliamo il polinomio caratteristico, eventualmente sfruttando l'informazione precedente per scomporlo:  $p_A(\lambda) = -(\lambda - 3)^2(\lambda + 6)$ .

Di conseguenza gli autovalori di A sono  $\lambda=-6$ , singolo, e  $\lambda=-3$ , doppio.

b) Determiniamo gli autovettori di A. Sappiamo già che v=(1,-2,2) è un autovettore dell'autospazio E(-6). Avendo tale autospazio dimensione uno, ne segue che  $E(-6)=\langle (1,-2,2)\rangle$ . Calcoliamo E(3):

$$\begin{split} E(3) &= \mathcal{N}(A-3I): \begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 2 & -4 & 4 & | & 0 \\ -2 & 4 & -4 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow II + 2I \begin{bmatrix} -1 & 2 & -2 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \\ 0 & 0 & 0 & | & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \\ -x + 2y - 2z &= 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 2s - 2t \\ y = s \\ z = t \end{cases} \quad \forall s, t \in \mathbb{R} \quad \Rightarrow E(3) = \langle (2,1,0), \; (-2,0,1) \rangle \end{split}$$

Notiamo che i generatori di E(3) trovati non sono ortogonali, dobbiamo quindi utilizzare Gram-Schmidt. Sia  $v_1 = (2, 1, 0)$  e  $v_2 = (-2, 0, 1)$ . Costruiamo una base ortogonale ponendo:

$$w_1 = v_1$$

$$w_2 = v_2 - pr_{w_1}(v_2) = v_2 - \frac{(v_2, w_1)}{(w_1, w_1)} \cdot w_1 = (-2, 0, 1) - \left(-\frac{8}{5}, -\frac{4}{5}, 0\right) = \left(-\frac{2}{5}, \frac{4}{5}, 1\right)$$

Possiamo prendere quindi come generatori ortogonale di E(3) i vettori  $w_1 = (2, 1, 0)$  e  $w_2 = (-2, 4, 5)$ , quindi  $E(3) = \langle (2, 1, 0), (-2, 4, 5) \rangle$ .

Normalizzando i tre autovalori ortogonali trovati otteniamo la base ortonormale di  $\mathbb{R}^3$  richiesta:

$$\mathcal{B}(\mathbb{R}^3) = \left\{ \frac{1}{3}(1, -2, 2), \ \frac{\sqrt{5}}{5}(2, 1, 0), \ \frac{\sqrt{5}}{15}(-2, 4, 5) \right\}$$

Esercizio 0.6. Dare la definizione di autovalore di una funzione lineare. Cos'è la molteplicità geometrica di un autovalore?

Ogni funzione lineare di  $\mathbb{R}^2$  in sè ha autovalori? Giustificare la risposta.